

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI LAPORAN KEUANGAN PADA PT. SEKAWAN CHANDRA ABADI BANDAR LAMPUNG

Hilda Dwi Yunita¹, Billy Sistian Putra², Fatimah Fahurian³, Rosyana Fitria Purnomo⁴
^{1,2,3,4}Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Komputer-Universitas Mitra Indonesia

Jl. ZA Pagar Alam No.7 Gedongmeneng Bandar Lampung

hildadwiunita@umitra.ac.id, fatimah_fahurian@umitra.ac.id, rosyanapurnomo@umitra.ac.id

ABSTRAK

Sistem Informasi laporan keuangan merupakan sistem yang digunakan untuk mengelola, menganalisis dan mengumpulkan suatu transaksi bisnis yang dilaporkan kepada pengguna sistem. Tujuan penelitian pada penelitian ini yaitu untuk memberikan sistem laporan keuangan pada PT. Sekawan Chandra Abadi yang masih membutuhkan waktu yang relatif lama dalam memberikan laporan keuangan serta meminimalisir kesalahan rekap data dan perhitungan laporan keuangan. Manfaat penelitian pada Perancangan PT. Sentra Profeed Indonesia Bandar Lampung yaitu Pegawai lebih mudah dalam mengarsip laporan keuangan dan Pimpinan lebih cepat memperoleh perhitungan laporan keuangan. Hasil penelitian ini adalah sistem informasi laporan keuangan yang berbasis WEB bertujuan untuk mendukung penyajian informasi mengenai perhitungan laporan keuangan harian, mingguan dan tahunan bagi Pimpinan sehingga mempermudah dalam proses pengambilan keputusan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Laporan Keuangan

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sistem Laporan Keuangan merupakan sistem yang digunakan untuk menganalisis, mengelola dan mengumpulkan suatu transaksi bisnis yang dilaporkan kepada pengguna sistem. Sistem Laporan Keuangan juga dapat menghasilkan laporan keuangan yang bisa diverifikasi oleh semua pihak yang berkepentingan. Pada PT. Sekawan Chandra Abadi dalam membuat laporan keuangan masih menggunakan *Microsoft Excel*. Data yang disimpan sudah cukup banyak sehingga data yang ada di folder menumpuk. Pada saat pegawai melakukan rekap data transaksi, pegawai harus mencari, mengecek folder-folder tersebut sehingga membutuhkan waktu lama dan ketelitian akurat dalam proses tersebut sering terjadi kesalahan dalam merekap data untuk menyajikan laporan keuangan. Oleh karena itu dengan adanya sistem informasi laporan keuangan berbasis WEB dan PHP ini diharapkan dapat membantu mengatasi masalah tersebut.

1.2 Permasalahan

Permasalahan yang dihadapi pada PT. Sekawan Chandra Abadi antara lain yaitu :

1. Terjadi penumpukan data yang ada di folder dikarenakan jumlah data cukup banyak.
2. Membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian data transaksi.

3. Sering terjadi kesalahan dalam proses rekap data.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian pada penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk menghasilkan sistem informasi laporan keuangan yang dapat melakukan perhitungan dan analisis laporan keuangan yang cepat dan akurat.
2. Untuk mempermudah proses pembuatan laporan keuangan.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yaitu sebagai berikut :

1. Pegawai PT. Sekawan Chandra Abadi dapat lebih mudah dalam mengarsip laporan keuangan.
2. Laporan keuangan dapat lebih mudah di kontrol.
3. Pimpinan dapat memperoleh perhitungan laporan keuangan dengan cepat.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 UML (*Unified Modelling Language*)

Menurut Nugroho et.al. (2014:2), beropini mengenai "UML (*Unified Modeling Language*) yaitu bahasa permodelan bagi sistem ataupun perangkat lunak yang berorientasi pada objek-objek.

Menurut Mulyadi (2016:35), UML merupakan cara dalam mengembangkan sebuah sistem dengan menggunakan tampilan gambar sebagai alat untuk mendokumentasi dan melakukan spesifikasi pada sistem.

2.2 MySQL

Menurut Buana (2014:2), MySQL adalah *server database* yang paling banyak digunakan dalam pemrograman PHP, MySQL merupakan sebuah program *server database* yang mampu menerima dan mengirimkan data dengan sangat cepat, lisensi yang dimiliki MySQL ada dua yaitu *free software* dan *shareware*.

2.3 PHP

Menurut Abdul Kadir (2014:120) PHP adalah bahasa pemrograman yang ditujukan untuk membuat suatu program aplikasi berbasis WEB. PHP adalah singkatan dari *hypertext preprocessor*, bahasa *interpreter* yang mempunyai kemiripan dengan pemrograman Perl dan C. PHP bisa digunakan dengan HTML sehingga mempermudah dalam pembuatan aplikasi web dengan cepat.

2.4 World Wide Web (WWW)

Menurut Rezki Kurniati dan Agus Tedyana [2016] Web merupakan sebuah laman yang saling berinteraksi dengan berisikan informasi yang disediakan oleh perorangan, kelompok maupun organisasi. Dapat disimpulkan WEB merupakan sebuah situs yang menampilkan beberapa halaman dengan memberikan informasi berbagai pihak.

2.5 Sistem Laporan Keuangan

Menurut Umy Mukofifah [2016] Sistem Laporan Keuangan merupakan sistem yang digunakan untuk mengumpulkan, menganalisis, menggolongkan dan mengelola suatu transaksi bisnis yang dihasilkan kepada pengguna sistem.

2.6 Penelitian Terkait

Tabel 1 Penelitian Terkait

No	Judul	Keterangan
1.	Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada CV. Sinar Jaya (Fitriana, 2015)	Data pengeluaran dan pendapatan hanya dicatat dalam buku pencatatan keuangan. Dalam masalah tersebut dijelaskan bahwa dalam menyajikan laporan keuangan sering terjadi kesalahan dan susah dalam mencari berkas-berkas yang mengakibatkan penyusunan laporan menjadi lambat.
2.	Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web (Heri Purnomo, 2018)	Masalah yang terjadi dalam penelitian tersebut yaitu dalam pencatatan laporan keuangan sering menimbulkan kesalahan, sistem sebelumnya menggunakan

		microsofi excel data belum terintegritas pada bagian-bagian terkait, akurasi perhitungan dan efisiensi waktu kurang terjamin dalam penyusunan laporan keuangan.
3.	Aplikasi Laporan Keuangan Berbasis Web Atas Pendapatan Jasa dan Penjualan Barang Studi Kasus Kittiyenzy Salon & Ethnic (Muhammad Arya Lokamandala, 2015)	Faktur pembelian persediaan barang dagang hanya disimpan saja tidak ada sistem yang terkomputerisasi sehingga jumlah persediaan barang awal dan akhir tidak terdata, penghitungan pendapatan tidak menggunakan akuntansi, biaya operasional dikumpulkan dalam bentuk nota

3. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam rancangan implementasi sistem informasi laporan keuangan harian, mingguan, tahunan pada PT. Sekawan Chandra Abadi. Metode pengembangan sistem berfokus pada metode *waterfall* atau yang biasa dikatakan dengan metode air terjun.

Metode perancangan sistem menggunakan UML dengan permodelan desain yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*. Metode pengujian yang di ambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara :

1. Observasi

Merupakan kegiatan yang dilakukan secara langsung dengan mengamati dan melihat keadaan di tempat tersebut. Dalam hal ini observasi dilakukan pada PT. Sekawan Chandra Abadi pada Bagian Kantor dan Gudang.

2. Wawancara

Merupakan kegiatan tanya jawab antara narasumber pihak terkait dan pewawancara guna untuk mendapatkan suatu informasi. Adapun pemberi informasi yang akan peneliti wawancara adalah pegawai bagian keuangan PT. Sekawan Chandra Abadi.

3. Studi Dokumentasi

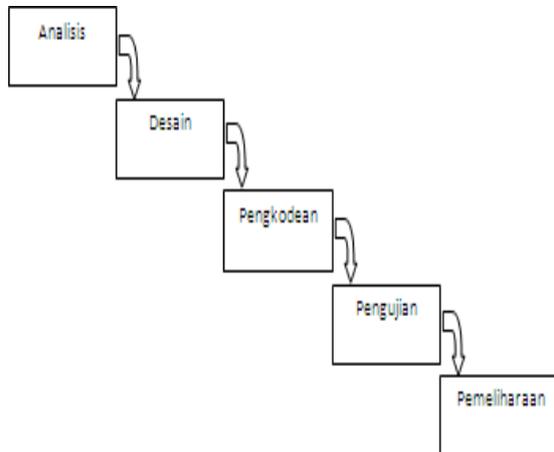
Studi dokumentasi dipergunakan untuk mencari data-data yang dibutuhkan, bisa mencari melalui jurnal internet, perpustakaan ataupun kampus . Dalam hal ini peneliti mencari data yang berkaitan dengan sistem informasi laporan keuangan.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Rosa AS dan M. Shalahudin (2017) Model air terjun (*waterfall*) juga sering disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat

lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*).

Berikut adalah gambar model air terjun :



Gambar 1. Ilustrasi Model Waterfall

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
2. Desain
Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.
3. Pembuatan kode program
Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahapan ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian
fokus pada perangkat lunak secara logik, fungsional, dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)
Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul

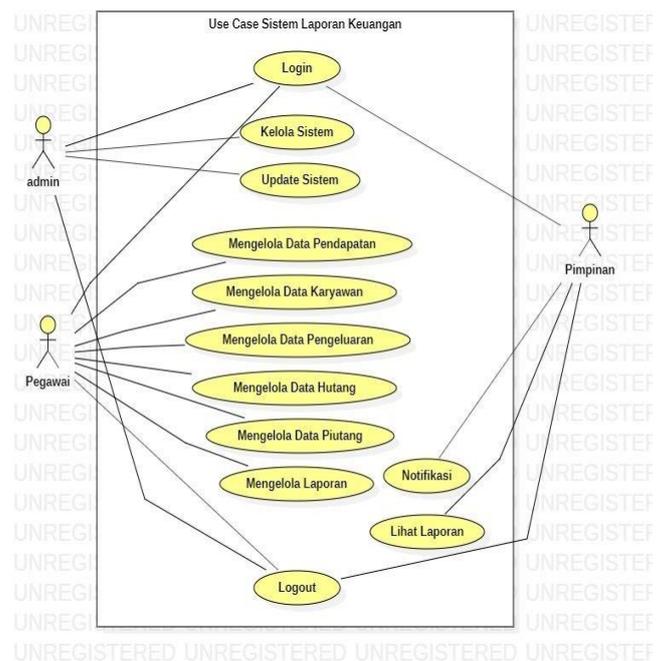
dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak beradaptasi dengan lingkungan baru.

3.3 Metode Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem digunakan beberapa tool Perancangan Sistem Informasi Laporan Keuangan Berbasis WEB pada PT. Sekawan Chandra Abadi. Metode perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah terdiri dari empat *class* yaitu *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Diagram Activity*.

3.3.1 Use case Diagram

Use case atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case diagram* pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut ini :



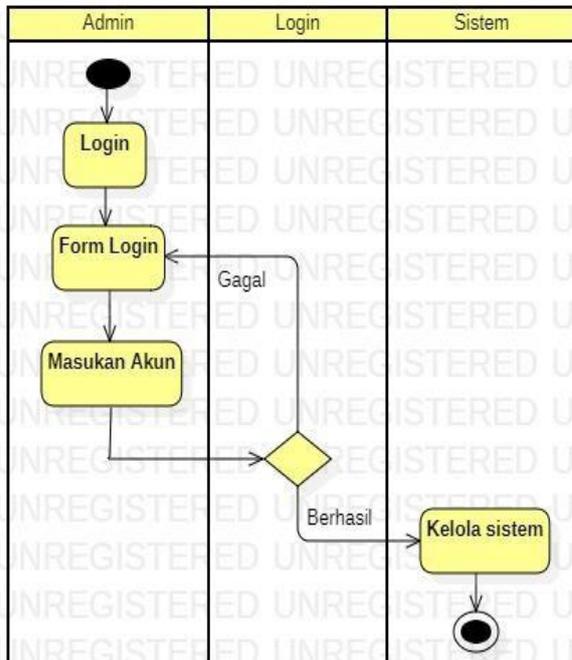
Gambar 2. Use Case Diagram

3.3.2 Activity Diagram

Activity diagram atau diagram aktivitas yang dibuat pada penelitian ini disesuaikan dari setiap proses utama yang ada pada *use case diagram*.

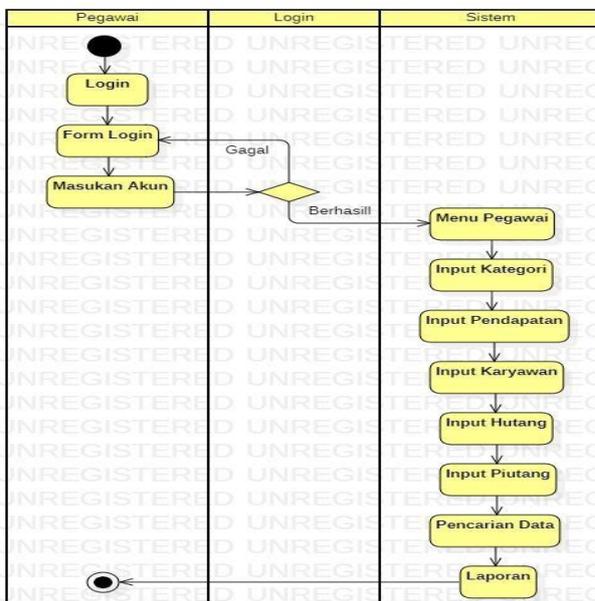
a. Activity Diagram Admin

Tampilan *Activity Diagram Admin* ditunjukkan pada gambar berikut :



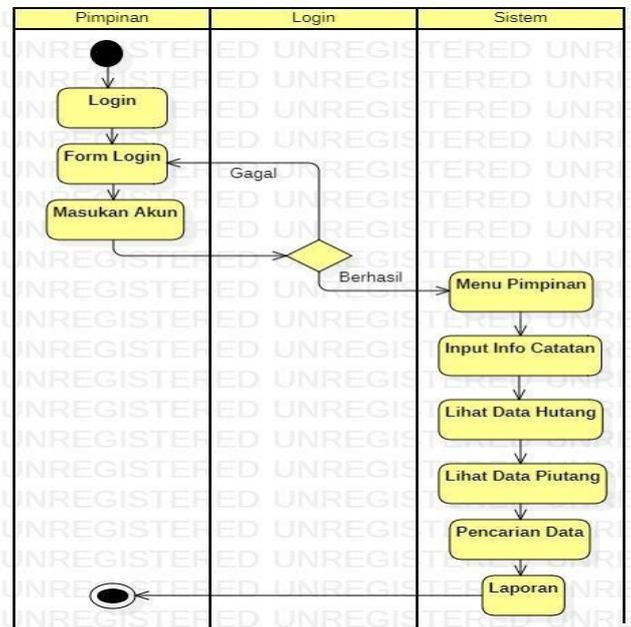
Gambar 3. Activity Diagram Admin

b. Activity Diagram Pegawai
Tampilan Activity Diagram Pegawai ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 4. Activity Diagram Pegawai

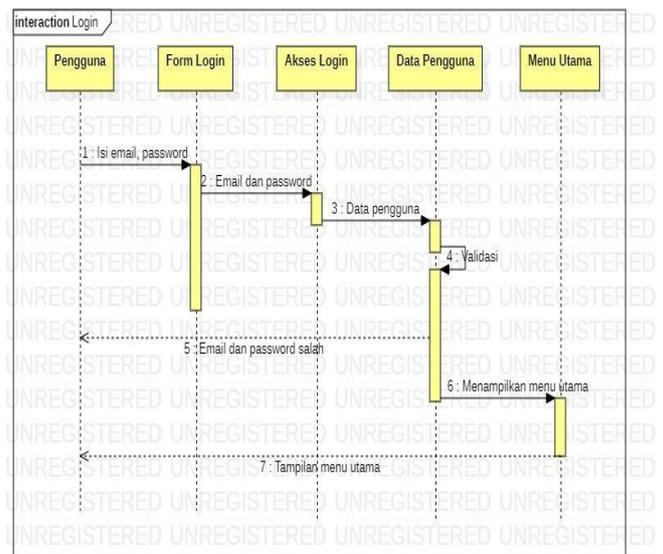
c. Activity Diagram Pimpinan
Tampilan Activity Diagram Pimpinan ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 5. Activity Diagram Pimpinan

3.3.3 Sequence Diagram

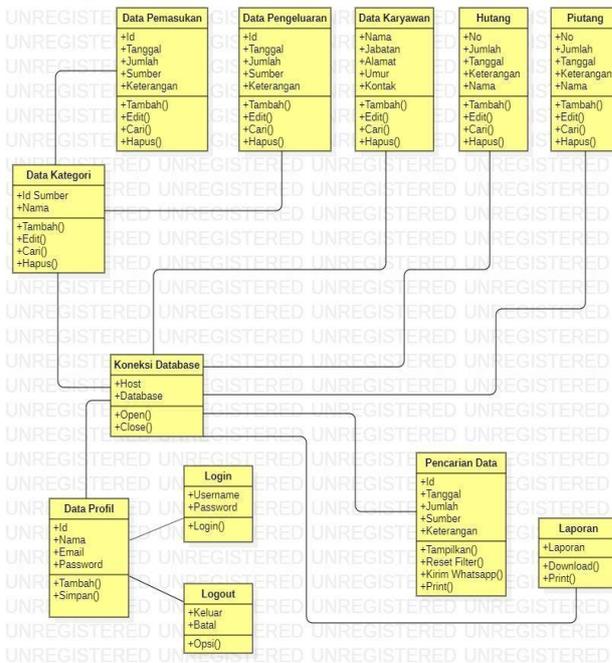
Sequence diagram menggambarkan bagaimana bagian-bagian berbeda dari suatu sistem yang mempunyai interaksi satu sama lain untuk menjalankan suatu fungsi dan memodelkan interaksi antar objek dalam satu usecase, dapat dilihat pada gambar Sequence Diagram di bawah ini :



Gambar 6. Sequence Login

3.3.4 Class Diagram

Class diagram merupakan desain grafis mengenai struktur suatu sistem menunjukkan *objectclass* yang menyusun sebuah sistem dan berhubungan antara *object class* tersebut, dapat dilihat pada Gambar dibawah ini :



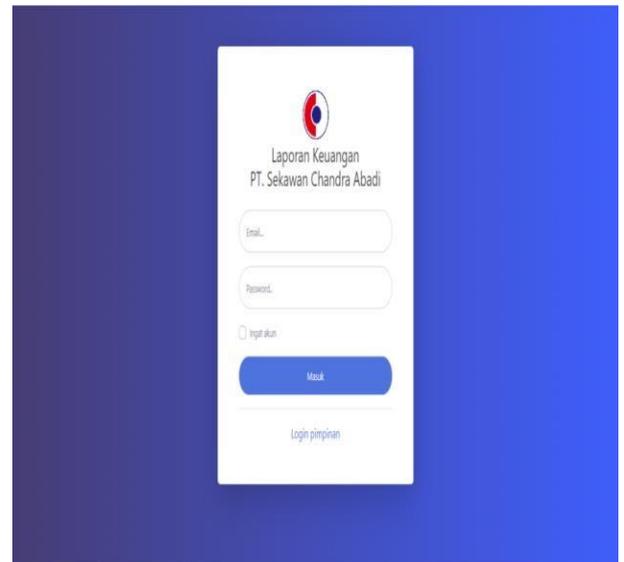
Gambar 7. Class Diagram

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang telah ditemukan pada proses analisis sebelumnya, maka dibangun sebuah sistem yang mengolah tentang laporan keuangan. Berikut penjelasan program dari sistem yang siap untuk digunakan :

a. Form Login

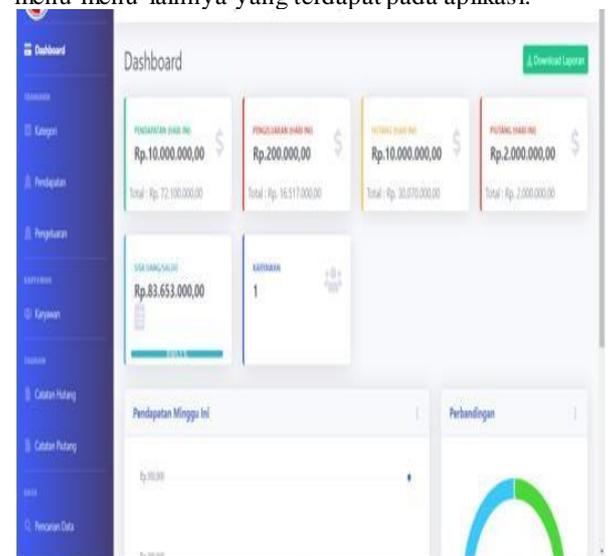
Login password merupakan tampilan pertama pada saat program dijalankan. Tampilan form ini, berfungsi untuk keamanan data di mana pengguna diminta untuk meng-inputkan password yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan form login dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 8. Tampilan Form Login

b. Form Menu Utama

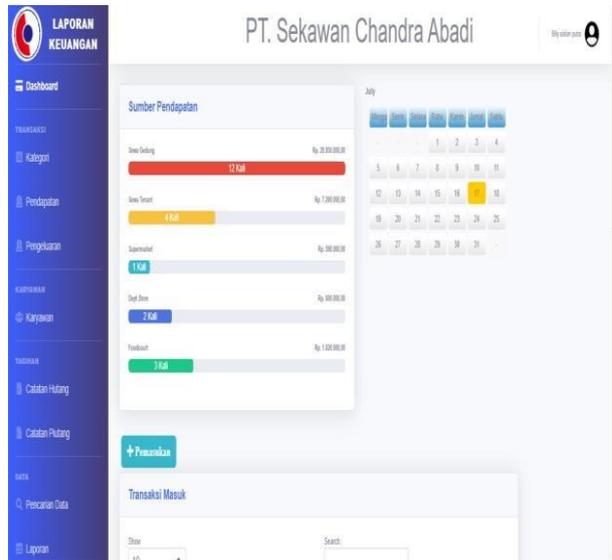
Form menu utama merupakan menu utama dalam aplikasi karena berfungsi untuk mengakses menu-menu lainnya yang terdapat pada aplikasi.



Gambar 9. Tampilan Form Menu Utama

c. Menu Pendapatan

Menu pendapatan merupakan tampilan yang dirancang untuk menginput data pemasukan. Pegawai bagian keuangan dapat menginputkan data pemasukan dengan cara mengklik tombol tambah pendapatan. Didalam menu pendapatan terdapat beberapa tampilan antara lain *progres bar*, *calender* dan *datatable*. Tampilan *progres bar* dalam sistem ini merupakan tampilan inputan kategori pemasukan dan jumlah pemasukan yang ada didalam kategori tersebut. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 10. Tampilan Menu Pendapatan

d. Menu Pengeluaran

Menu pengeluaran yaitu tampilan yang dirancang untuk menginput data pengeluaran. Pegawai bagian keuangan dapat menginputkan data pengeluaran dengan cara mengklik tombol tambah pengeluaran. Di dalam menu pengeluaran terdapat beberapa tampilan antara lain *progres bar*, *calender*, *area chart* dan *data table*. Tampilan *progres bar* dalam sistem ini merupakan tampilan inputan beberapa kategori pengeluaran dan jumlah pengeluaran didalam kategori tersebut. Tampilan *area chart* dalam sistem ini yaitu grafik line tampilannya adalah data yang sudah diinputkan perminggu. Adapun tampilannya sebagai berikut :



e. Menu Karyawan

Implementasi menu karyawan merupakan daftar karyawan yang bekerja di PT. Sekawan Chandra Abadi. Didalam menu karyawan terdapat tampilan info atau pengingat dan tampilan daftar tabel. Tampilan info yaitu berisi catatan khusus yang di inputkan di *PHP My Admin*. Tampilannya sebagai berikut :



Gambar 12. Tampilan Menu Karyawan

f. Menu Hutang

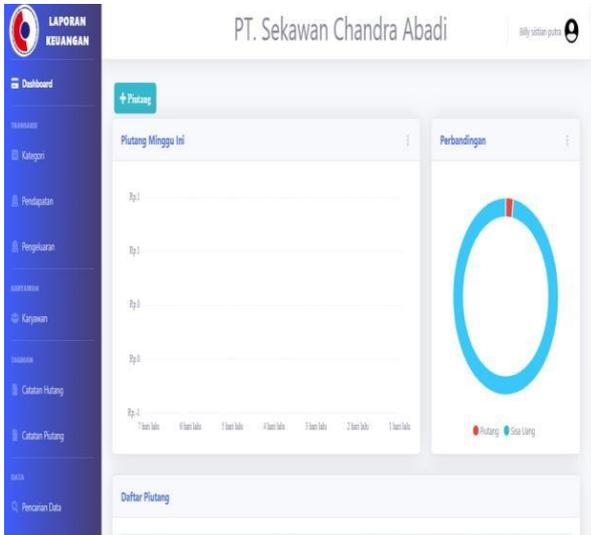
Menu hutang pada sistem ini yaitu untuk pencatatan daftar hutang. Di dalam menu hutang terdapat tampilan grafik *line*, grafik *pie*, dan *data table*. Grafik *line* pada sistem ini berfungsi untuk mengetahui perbandingan data-data hutang secara lebih detail perminggunya sedangkan grafik *pie* nya berfungsi untuk melihat data-data keseluruhan antara data pemasukan dan data pengeluaran secara lebih detail dan menjelaskan perbandingan suatu objek secara ringkas. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 13. Tampilan Menu Hutang

g. Menu Piutang

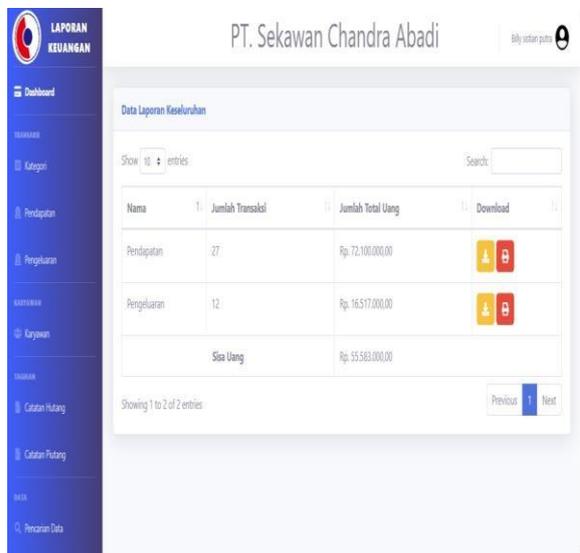
Yang dimaksud piutang dalam sistem ini adalah pemberian pinjaman dari perusahaan terhadap karyawan ataupun yang lainnya. Pada sistem ini yaitu menu piutang untuk pencatatan daftar piutang. Di dalam menu piutang terdapat tampilan grafik *line*, grafik *pie*, dan *data table*. Grafik *line* pada sistem ini berfungsi untuk mengetahui perbandingan data-data hutang secara lebih detail perminggunya sedangkan grafik *pie* nya berfungsi untuk melihat data-data keseluruhan antara data pemasukan dan data pengeluaran secara lebih detail dan menjelaskan perbandingan suatu objek secara ringkas. Adapun tampilannya sebagai berikut :



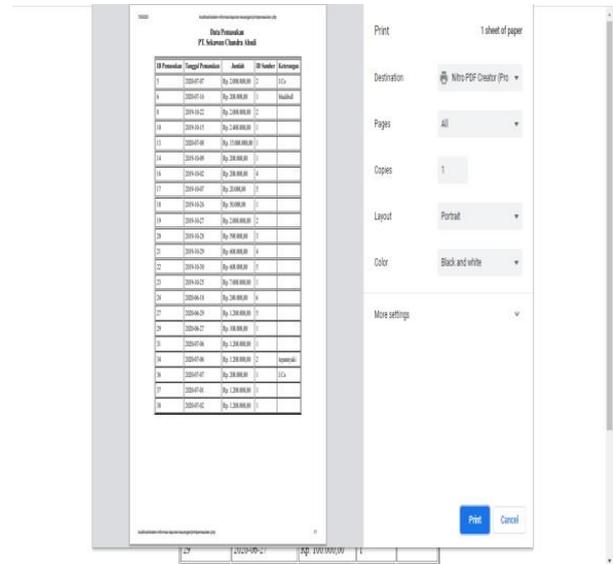
Gambar 14. Tampilan Menu Piutang

h. Menu Laporan

Menu laporan yaitu berupa data keseluruhan pemasukan dan pengeluaran didalam tabel terdapat jumlah transaksi dan jumlah total uang.



Gambar 15. Menu Laporan



Gambar 16. Cetak Laporan

5. KESIMPULAN

Sistem implementasi laporan keuangan berbasis WEB dan PHP pada PT. Sekawan Chandra Abadi ini sebagai sistem informasi untuk mempermudah pegawai keuangan dalam menginput data pemasukan, pengeluaran, karyawan, hutang, piutang. Selain itu pegawai keuangan dapat mengetahui grafik data perminggunya serta jumlah hasil pemasukan dan pengeluaran berdasarkan kategori melalui *progres bar.*, Sistem yang dibangun ini dapat membantu Pegawai Keuangan maupun Pimpinan untuk mengetahui informasi laporan keuangan lebih cepat serta sistem ini dapat menampilkan informasi berdasarkan pertanggal, perbulan, pertahun, dan dapat mencetak atau mendownload laporan sesuai pencarian yang akan dicetak dan download sehingga mempermudah PT. Sekawan Chandra Abadi dalam merekap data untuk pelaporan keuangan.

DAFTAR PUSTAKA

Agus Tedyana dan Rezki Kurniati 2016 dalam Jurnal *Teknologi Informasi dan Komunikasi Digital Zone Vol. 7 No. 1* , “Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain Name System Pada IP Dinamis”.

Buana, I Komang Setia. 2014, *Jago Pemrograman PHP*. Jakarta: Dunia Komputer.

Fitriana Harahap. 2015. “Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada CV.. Sinar Jaya” dalam jurnal *seminar nasional informatika*.

- Heri Purnomo dan Jauharul Maknunah. 2018. “Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web“. Dalam jurnal *informatika merdeka pasuruan vol 3, no 3*.
- Kadir, Abdul. 2014. *Buku Pintar Programmer Pemula*. Yogyakarta: Mediakom
- Muhammad Arya Lokamandala et.al. 2015. “Aplikasi Laporan Keuangan Berbasis Web Atas Pendapatan Jasa dan Penjualan Barang Studi Kasus Kittiyenzy Salon & Ethnic”.
- Mulyadi. 2016. *Sistem Informasi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Nugroho. 2013. *Mengenal XAMPP Awal*. Yogyakarta: Mediakom
- Oktavian, Diar Puji. 2013. *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Umy Mukhofifah et.al. 2016. “Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Keuangan Berbasis Web” dalam jurnal *Vol 2, No 1*.
- Rosa AS & M Shalahudin. 2017 *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Informatika. Bandung.