

SISTEM INFORMASI APLIKASI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS PADA CV. NUANSA INDAH MENGGUNAKAN METODE SCRUM BERBASIS WEBSITE

Ferdian Rahabista¹, Mardawati Putri², Gunadi Rusydi³, Wulandari Sinar Bulan⁴,
Jurusan Komputerisasi Akuntansi, AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung
Jl. Cut Nyak Dien No. 65 Durian Payung (Palapa) Bandar Lampung
E-mail: ferdian@gmail.com, Email: Mardawati@gmail.com,
Email: putribulan87@gmail.com, Email: Gun@gmail.com

ABSTRAK

Kas merupakan elemen yang penting dan mempunyai pengaruh yang besar terhadap pelaksanaan operasi maupun aktivitas perusahaan, dengan kata lain kelancaran operasi dan aktivitas perusahaan tergantung pada besar kecilnya kas yang tersedia dalam perusahaan. Dengan kas yang besar suatu perusahaan dapat beroperasi dan mengadakan investasi baru. Penerimaan terhadap kas dapat diperoleh dari aktivitas perusahaan seperti penjualan produk baik secara tunai maupun kredit. Permasalahan pokok yang menjadi latar belakang penelitian ini Proses pengolahan data pada toko ini masih bersifat konvensional dimana proses penginputan, penerimaan, dan pengeluaran dilakukan dengan cara manual yang menyebabkan kurangnya keakuratan perhitungan dan penerimaan kas maupun jumlah dana yang diterima dan dikeluarkan. Oleh karena itu, Penulis bermaksud untuk melakukan sebuah penelitian yang berisi analisis, perancangan serta membangun sebuah Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Menggunakan Metode Scrum Berbasis Website menggunakan bahasa pemrograman php, html, css, javascript dan menggunakan media penyimpanan data atau database MYSQL. Metode penelitian yang dilakukan terkait pembangunan sistem ini menggunakan metode pengembangan sistem Extreme Programming. Sehingga diharapkan penelitian ini dapat menghasilkan sebuah karya tulis ilmiah yang berisi analisa dan perancangan dan sebuah Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas berbasis web yang mampu menyelesaikan permasalahan yang dirumuskan.

Kata Kunci : Kas, Pemasukan, Pengeluaran

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pertumbuhan ekonomi dan perkembangan dunia bisnis di era global ini menuntut seluruh perusahaan atau instansi pemerintah untuk memperoleh keuntungan yang maksimal. agar tujuan perusahaan dapat tercapai diperlukan suatu manajemen yang dapat mengatur segala sesuatu berkaitan dengan kegiatan-kegiatan perusahaan supaya lebih baik. Salah satu keputusan yang harus diambil oleh manajemen adalah tentang sistem akuntansi.

Kas merupakan elemen yang penting dan mempunyai pengaruh yang besar terhadap pelaksanaan operasi maupun aktivitas perusahaan, dengan kata lain kelancaran operasi dan aktivitas perusahaan tergantung pada besar kecilnya kas yang tersedia dalam perusahaan. Dengan kas yang besar suatu perusahaan dapat beroperasi dan mengadakan investasi baru. Jumlah kas yang besar berarti menunjukkan semakin tingginya tingkat likuiditas suatu perusahaan. Penerimaan terhadap kas dapat diperoleh dari aktivitas perusahaan seperti penjualan produk baik secara tunai maupun kredit.

Kegiatan penerimaan dan pengeluaran kas pada CV. Nuansa Indah dan Pertambangan membutuhkan Sistem Akuntansi Penerimaan Kas dan Sistem Akuntansi Pengeluaran Kas yang baik agar informasi dari kegiatan penerimaan dan pengeluaran dapat sesuai dengan apa yang dibutuhkan. Indikator sistem yang diterapkan telah baik apabila penyampaian kebutuhan informasi yang dibutuhkan dapat disampaikan secara cepat dan tepat sehingga pengambilan keputusan dapat

dilakukan secara tepat waktu. Dalam kenyataannya, penyampaian informasi yang dibutuhkan mengenai apakah penerima periode berjalan cukup untuk membiayai seluruh pengeluaran seringkali mengalami ketidakpastian. Hal ini disebabkan karena belum terpenuhinya salah satu unsur penerimaan dan pengeluaran kas seperti penerimaan sumber pendanaan tidak sesuai dengan rencana lebih banyak di akhir tahun dan ketidakpastian sumber pendanaan.

Dari uraian di atas dapat dilihat betapa pentingnya kas dalam menunjang kelancaran operasi perusahaan dan untuk mengatur penerimaan kas diperlukan adanya suatu sistem penerimaan kas. Oleh karena itu dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis mengambil judul pada “Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada CV. Nuansa Indah Menggunakan Metode Scrum Berbasis Website”.

1.2 Referensi

1.2.1 Pengertian Sistem

“Sistem adalah serangkaian dua atau lebih komponen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan”. (C Lestari, Kurnia „et al., 2020: 7)

“Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan lainnya, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu”. (Dedy Rahman Prehanto 2020: 3)

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari beberapa prosedur struktur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu tujuan tertentu. Jadi dapat disimpulkan sistem adalah kumpulan beberapa elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu.

1.2.2 Pengertian Informasi

“Sistem informasi adalah cara-cara yang di organisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data ,dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan”. (C Lestari, Kurnia ,et al., 2020: 12)

“Informasi merupakan sebuah hasil darisebuah pengolahan data yang melalui sekumpulan proses pada sebuah sistem, yang diolah sedemikian rupa sehingga layak untuk disajikan kepada masyarakat umum”. (Dedy Rahman Prehanto 2020: 12)

Informasi adalah hasil analisis dan sintesis terhadap data. Dengan kata lain, informasi dapat dikatakan sebagai data yang telah terorganisasikan ke dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan seseorang dalam suatu informasi. Jadi dapat di simpulkan Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang berguna untuk membuat keputusan.

1.2.3 Pengertian Akutansi

“Akutansi adalah sistem informasi yang menghasilkan informasi keuangan kepada pihak – pihak yang berkepentingan mengenai aktivitas ekonomi dan kondisi suatu perusahaan”. (C Lestari, Kurnia ,et al., 2020: 19)

“Akutansi adalah yang merupakan sistem informasi yang mengukur aktivitas bisnis, memproses data menjadi laporan, dan mengkomunikasikan hasilnya kepada pengambil keputusan yang mempengaruhi aktivitas bisnis”. (Munawar ,et al., 2022: 1)

Akutansi adalah suatu proses yang diawali dengan mencatat, mengelompokkan, mengolah, menyajikan data, serta mencatat transaksi yang berhubungan dengan keuangan. Jadi dapat di simpulkan akutansi atau accounting adalah sebuah sistem informasi yang menghasilkan laporan kepada pihak-pihak yang berkepentingan mengenai aktivitas ekonomi dan kondisi perusahaan.

1.2.4 Pengertian Kas

“Kas merupakan alat pembayaran yang siap di pakai dan bebas di pergunakan untuk membiayai kegiatan - kegiatan umum yang ada di dalam perusahaan”. (Purwaji 2017:8)

“Kas merupakan aset keuangan yang bisa di gunakan untuk kegiatan operasional di sebuah perusahaan. Di dalam kas tersebut ada aset yang nilainya paling liquid karena dapat di gunakan untuk membayar kewajiban di perusahaan”. (Ririh Damayanti 2021:6)

Kas merupakan alat pertukaran yang bisa di sebut suatu alat pembayaran yang telah di miliki oleh sebuah perusahaan dan para penggunanya itu tidak pernah di batasi sedikitpun. Jadi dapat di simpulkan kas atau cash dalam akutansi adalah aktiva perusahaan yang berbentuk uang tunai (uang kertas, uang logam, wesel, cek dan lainnya) yang dipegang oleh perusahaan ataupun disimpan di bank dan dapat digunakan untuk kegiatan umum perusahaan.

1.2.5 Pengertian Penerimaan dan Pengeluaran

“Penerimaan adalah suatu transaksi yang menimbulkan bertumbuhnya saldo kas dan bank milik perusahaan yang diakibatkan adanya penjualan hasil produksi, penerimaan piutang maupun hasil transaksi lainnya yang menyebabkan bertambahnya kas”. (Marina, Ana. Et al. 2018 :10)

“Pengeluaran kas adalah kejadian-kejadian yang berkaitan dengan pendistribusian barang atau jasa ke entitas-entitas lain, dan pengumpulan pembayaran-pembayaran. Pengeluaran kas di dalam perusahaan yang jumlahnya lumayan besar menggunakan cek”. (Marina, Ana. Et al. 2018 :21)

1.2.6 Pengertian Website

“Website adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web pada awalnya adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi hypertext, pemakai dituntun untuk menemukan informasi dengan mengikuti link yang disediakan dalam dokumen web yang diambil dalam browser web”. (M Ibnu Sa’ad 2020 :3)

“ Website adalah salah satu aplikasi dengan beragam dokumen multimedia (text, gambar, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protocol HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser”. (Widia Made, Asriningtias 2021 :3)

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan seluruh file saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya, setiap halaman di bawah homepage (child page) berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. Berdasarkan penjelsan diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa Website adalah aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia teks, gambar, suara, animasi, video dan bisa diakses seluruh dunia melalui jaringan internet.

1.2.7 Pengertian Sistem Operasi

Sistem Operasi atau sering disingkat OS merupakan *system software* yang menjalankan kontrol pengaturan perangkat keras dan fungsi pokok sistem dalam komputer. OS juga mengatur untuk menjalankan perangkat lunak seperti aplikasi atau program yang terinstal didalamnya.

“Sistem operasi merupakan sebuah sistem yang terdiri dari beberapa komponen *software* atau perangkat lunak yang mempunyai fungsi untuk mengontrol semua kegiatan yang telah dilakukan oleh komputer”. (M.Suyatno 2017:9)

1.2.8 Pengertian Web Server

“*Web Server* adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menerima dan melayani permintaan yang dikirimkan *user* melalui *browser* kemudian ditampilkan kepada *user* sesuai dengan permintaan yang dikirimkan ke *server*”. (A Tedyana & Kurniati 2017,35)

Dapat disebut *web server* adalah pusat kendali yang berfungsi untuk mengolah permintaan yang diterima

dari browser. Layanan ini juga dapat merujuk sebagai *software* atau *hardware* contohnya *Xampp*, *Nginx*, *LiteSpeed*.

1.2.9 Pengertian Code Editor

“*Code Editor* adalah suatu *software* aplikasi atau suatu program komputer yang memungkinkan kalian sebagai pengguna untuk membuat, mengubah atau mengedit file teks yang ada berupa text biasa”. (Elisabet Yunaeti Anggraeni dan Rita Irviani 2017 : 12)

Code editor ini umumnya dapat digunakan dalam membuat program komputer atau mengedit *source code* dari bahasa pemrograman. Dan juga *code editor* dapat dimanfaatkan dalam membuat halaman web atau *template web design* dan membuat program tertentu. *Software* yang satu ini memang pada umum dimaksudkan dalam mempermudah kegiatan pemrograman. Contohnya adalah *Notepad++*, *Dreamweaver*, *SublimText*.

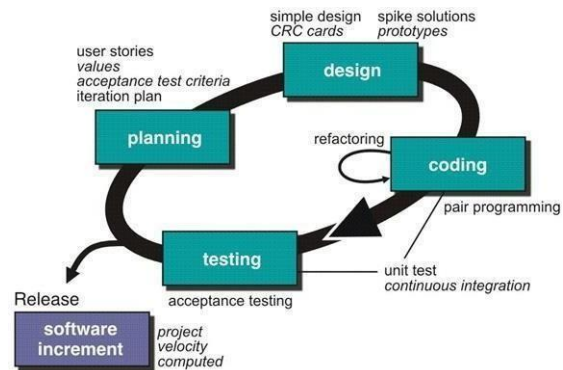
2. METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *Extreme Programming* (XP). Metode pengembangan sistem *Extreme Programming* (XP) ini adalah suatu langkah kerja atau model pengembangan perangkat lunak yang terorganisir menyederhanakan setiap langkah dalam proses pengembangan sistem tersebut, alhasil menjadi lebih adaptif dan luwes, lebih cenderung menggunakan pendekatan yang berorientasi objek dan sasaran dari metode ini adalah tim yang dibentuk dalam skala kecil sampai medium, sehingga metode *extreme programming* (XP) lebih mengutamakan proses pengembangan yang lebih adaptif terhadap kebutuhan.

“*Extreme Programming* (XP) adalah sebuah pendekatan atau model pengembangan perangkat lunak yang mencoba menyederhanakan berbagai tahapan dalam proses pengembangan tersebut sehingga akan menjadi lebih adaptif dan fleksibel”. (M Alda 2021,34) Tahapannya sebagai berikut :

1. Planning
Pada tahap ini *developer* harus mengumpulkan seluruh informasi data untuk kebutuhan sistem seperti kegunaan sistem yang dimaksud oleh pengguna dan melakukan perencanaan gambaran sistem yang akan dibuat.
2. Design
Sebelum coding perlu adanya desain. Ini dimaksudkan sebagai gambaran menyeluruh tentang apa yang akan dikerjakan dan bagaimana *interface* dari sebuah sistem yang akan dibuat.
3. Coding
Pada tahapan ini dilakukan penulisan code dan penyatuan dari modul-modul yang telah dibuat.
4. Testing
Setelah tahapan coding akan dilakukan pengujian yang dimaksudkan untuk mengetahui apakah sistem telah sesuai dengan yang diharapkan dan apakah masih ada permasalahan atau tidak.
5. Implementation

Implementasi merupakan tahap penerapan dan juga sekaligus uji coba bagi sistem berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilaksanakan ditahapan sebelumnya.



Gambar 1 Tahapan Extreme Programming

2.1 Alat Pengembangan Sistem

1. Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *Activity Diagram* menjelaskan langkah kerja atau aktivitas dari aplikasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web yang akan dibuat atau proses kerja menu yang ada pada perangkat lunak sistem.

2. Class Diagram

Diagram kelas atau *Class Diagram* menerangkan struktur aplikasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web yang akan dibuat dari segi deklarasi kelas-kelas yang akan ada untuk membangun sistem. *Class Diagram* adalah rangkaian dari kelas objek.

3. Use Case

Use case menggambarkan suatu interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use Case* menerangkan efek kegunaan yang diharapkan ada didalam sistem. *Use Case* bisa sangat membantu jika kita sedang menyusun kebutuhan dari sebuah sistem, dan interaksi sebuah rancangan sistem dengan pengguna.

2.2 Teknik Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang dibutuhkan lebih akurat, teknik pengumpulan data digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Observasi, merupakan aktifitas mengamati dan mencatat kegiatan penerimaan dan pengeluaran kas di CV. Nuansa Indah agar dapat diketahui hambatan dan permasalahan nyata yang dihadapi.
2. Studi Keperpustakaan, yaitu dengan mencari referensi yang ada dalam buku, literatur, jurnal, yang ada kaitanya dengan bahasan penelitian.
3. Wawancara, melaksanakan aktifitas tanya jawab pada bagian penerimaan dan pengeluaran kas di CV. Nuansa Indah.

2.3 Analisa Kebutuhan Input

Kebutuhan input yang digunakan untuk mengoperasikan Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada CV. Nuansa Indah Menggunakan Metode Scrum Berbasis Website adalah:

1. Input Pemasukan Kas
2. Input Pengeluaran Kas
3. Input Laporan Kas
4. Input Manajemen User

2.4 Analisa Kebutuhan Output

Kebutuhan output yang digunakan untuk sebuah Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada CV. Nuansa Indah adalah:

1. Output Kertas Kerja Pemasukan Kas
2. Output Kertas Kerja Pengeluaran Kas
3. Output Laporan Kas

2.5 Analisa Kebutuhan Fungsional

1. Analisa Sistem Berjalan
Sistem kerja yang berjalan saat ini adalah user membuat/ menulis arus pemasukan dan pengeluaran kas secara manual melalui media buku besar, hal ini sangat memakan waktu yang lama dan system ini dinilai sangat ketinggalan zaman untuk sekarang ini. Dari keterangan sistem yang berjalan diatas terdapat banyak permasalahan yang muncul seperti keamanan data yang kadangkala tidak sinkron karena informasi yang di masukkan bias saja hilang atau tidak terkomputerisasi dengan baik.

2. Analisa Sistem Baru

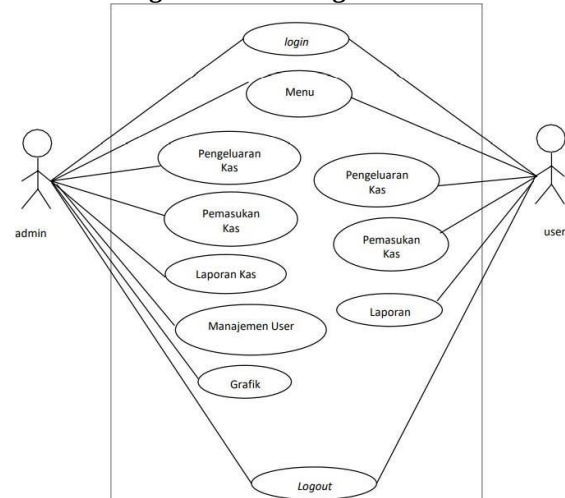
Analisa sistem baru yang dibutuhkan adalah:

- a) User membuka aplikasi pengelolaan arus kas, kemudian user mengisi pemasukan kas maupun pengeluaran kas.
- b) User dapat memantau perkembangan arus kas melalui menu laporan kas.
- c) Admin dapat mengontrol semua fitur yang ada dalam aplikasi termasuk manajemen user.

2.6 Analisa Kebutuhan Non Fungsional

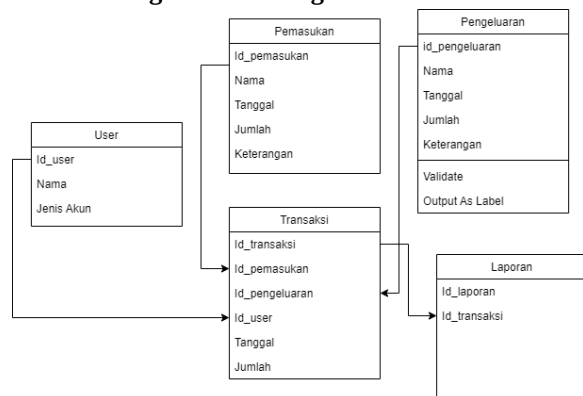
1. Perangkat Keras (*Hardware*)
Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan oleh Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada CV. Nuansa Indah adalah :
 - a) *Processor intel dual core 2.2 GHz*
 - b) *Memory RAM minimal 2 GB 800 MHz*
 - c) *Hardisk minimal 250 GB*
 - d) *Graphic card Ati Radion 3100 1 GB*
 - e) *Monitor minimal 14 inch*
 - f) *Keyboard*
 - g) *Mouse*
 - h) *Modem/ sambungan internet*
2. Perangkat Lunak (*Software*)
Kebutuhan perangkat Lunak yg dibutuhkan oleh Sistem Informasi Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada CV. Nuansa Indah adalah :
 - a) *Sistem Operasi : Microsoft Windows 10*
 - b) *Web server : Xampp*
 - c) *Code editor : Notepad++ .Ink*
 - d) *Web Browser : IE, Opera, Google chrome*
 - e) *Script language : html, php, css, dll*
 - f) *DBMS : MySQL*
 - g) *Framework : Codeigniter dan Bootstrap*

2.7 Rancangan Usecase Diagram



Gambar 2 Rancangan Usecase Diagram

2.8 Rancangan Class Diagram



Gambar 3 Rancangan Class Diagram

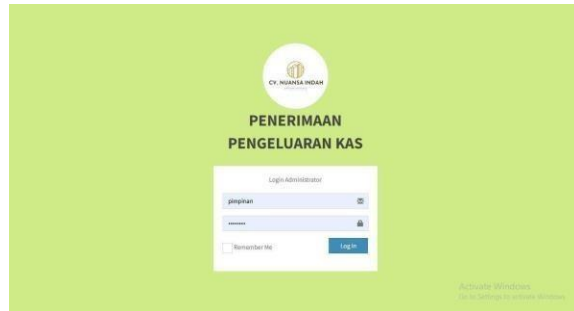
3. PEMBAHASAN

Berdasarkan semua tahapan penelitian yang telah dilakukan mulai dari tahap penganalisaan baik permasalahan dan solusi yang akan diambil, serta telah dilakukannya perancangan dan pembuatan sistem sesuai permasalahan pengolahan penerimaan dan pengeluaran kas perusahaan terkait, dapat dihasilkan sebuah sistem aplikasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web yang dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data akun, penerimaan dan pengeluaran kas pada CV. Nuansa Indah. Sehingga permasalahan-permasalahan diawal dapat teratasi dan semoga dapat meningkatkan efektivitas kerja.

Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Kas yang dihasilkan terdiri dari dua level yaitu level admin dan level pimpinan, yang didalamnya terdapat fitur pengolahan data akun, transaksi penerimaan kas, transaksi pengeluaran kas, fitur laporan dan lainnya. Dan selain sistem penelitian ini juga menghasilkan laporan penelitian yang menerangkan mulai tahap analisa dan ke perancangan yang terperinci dan dapat dikembangkan lebih lanjut sesuai dengan permasalahan yang relevan sesuai dengan penerimaan dan pengeluaran kas.

3.1 Halaman Login

Halaman login ini adalah halaman pertama jika mengakses sistem. Halaman login ini sekaligus berisi form login admin dan pimpinan, untuk admin dan pimpinan hanya perlu memasukkan username dan password yang sudah terdaftar. Setelah berhasil melakukan login, admin dan pimpinan akan diarahkan ke halaman menu utama masing-masing.



Gambar 4 Halaman Login

3.2 Halaman Utama Admin

Dibawah ini adalah menu home atau halaman utama admin, Pada halaman utama, ini admin dapat melakukan pengolahan data sistem dan mengelola laporan, mulai dari mengelola data akun, transaksi penerimaan kas, transaksi pengeluaran kas, laporan, dan lainnya.



Gambar 5 Halaman Utama Admin

3.3 Halaman Utama Pimpinan

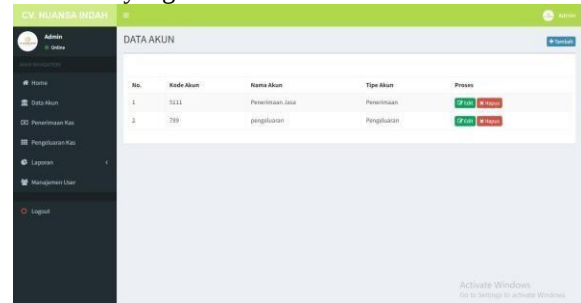
Dibawah ini adalah menu home atau halaman utama pimpinan, Pada halaman utama, ini pimpinan dapat melihat jumlah laporan data pada sistem baik laporan jumlah akun, laporan kertas kerja, dan laporan penerimaan dan pengeluaran kas, dan lainnya.



Gambar 6 Halaman Utama Pimpinan

3.4 Halaman Data Akun

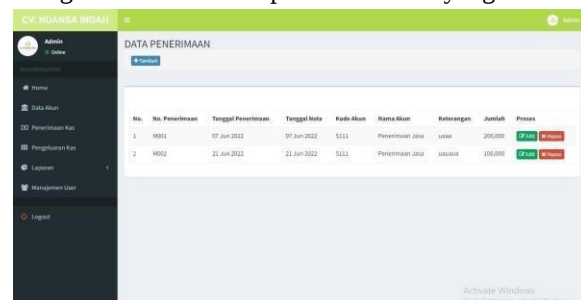
Pada halaman data akun ini, admin dapat melihat data akun yang sudah ada, admin juga bisa melakukan penambahan data akun baru, menghapus dan mengedit data akun yang sudah ada



Gambar 7 Halaman Data Akun

3.5 Halaman Transaksi Penerimaan Kas

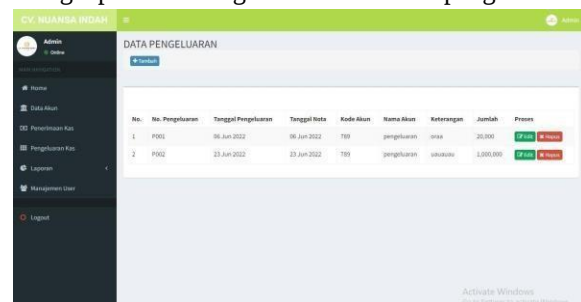
Pada halaman data transaksi penerimaan kas ini, admin dapat melihat data transaksi penerimaan kas yang sudah ada, admin juga bisa melakukan penambahan data transaksi penerimaan kas baru, menghapus dan mengedit data transaksi penerimaan kas yang sudah ada.



Gambar 8 Halaman Transaksi Penerimaan Kas

3.6 Halaman Transaksi Pengeluaran Kas

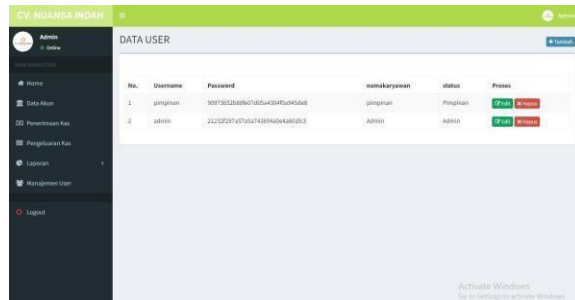
Pada halaman data transaksi pengeluaran kas ini, admin dapat melihat data transaksi pengeluaran kas yang sudah ada, admin juga bisa melakukan penambahan data transaksi pengeluaran kas baru, menghapus dan mengedit data transaksi pengeluaran.



Gambar 9 Halaman Transaksi Pendapatan

3.7 Halaman Data User

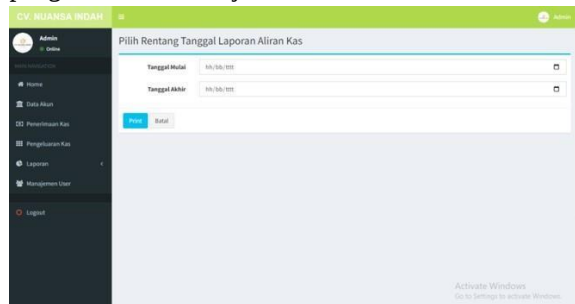
Pada halaman data user ini, admin dapat melihat data user yang sudah ada, admin juga bisa melakukan penambahan data user baru, menghapus dan mengedit data user yang sudah ada didatabase sistem.



Gambar 10 Halaman Data User

3.8 Halaman Laporan Kas

Pada halaman ini admin akan diarahkan untuk memilih rentang halaman laporan pendapatan dan pengeluaran kas dan jika sudah klik cetak.



Gambar 11 Halaman Laporan Kas

3.9 Output Laporan Kas

Dibawah ini adalah output laporan pendapatan dan pengeluaran kas yang rentang tanggalnya sudah dipilih tadi. Yang berisi data transaksi penerimaan dan pengeluaran kas beserta perhitungan akhirnya.

APLIKASI PENERIMAAN & PENGELUARAN KAS CV. NUANSA INDAH KERTAS KERJA PENERIMAAN							
No.	No. Penerimaan	Tanggal Penerimaan	Tanggal Nota	Kode Akun	Nama Akun	Keterangan	Jumlah
1	M001	07 Jun 2022	07 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
2	M002	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	100.000
3	M003	20 Jun 2022	20 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	5.000
Total Penerimaan Kas							Rp. 305.000,00
No.	No. Pengeluaran	Tanggal Pengeluaran	Tanggal Nota	Kode Akun	Nama Akun	Keterangan	Jumlah
1	P001	06 Jun 2022	06 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	20.000
2	P002	23 Jun 2022	23 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	1.000.000
Total Pengeluaran Kas							Rp. 1.020.000,00
Saldo Kas Awal							Rp. 275.000,00
Saldo Kas Akhir							Rp. 259.000,00

Gambar 12 Output Laporan Kas

3.10 Kertas Kerja Penerimaan Kas

Dibawah ini adalah output kertas kerja penerimaan kas yang berisi data transaksi penerimaan kas dengan detail dan beserta perhitungan akhirnya.

APLIKASI PENERIMAAN & PENGELUARAN KAS CV. NUANSA INDAH KERTAS KERJA PENERIMAAN							
No.	No. Penerimaan	Tanggal Penerimaan	Tanggal Nota	Kode Akun	Nama Akun	Keterangan	Jumlah
1	M001	07 Jun 2022	07 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
2	M002	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	100.000
3	M003	20 Jun 2022	20 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	5.000
4	M004	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
5	M005	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
6	M006	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
7	M007	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
8	M008	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
9	M009	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000
10	M010	21 Jun 2022	21 Jun 2022	5111	Penerimaan Kas	uang	200.000

Gambar 13 Kertas Kerja Penerimaan Kas

3.11 Kertas Kerja Pengeluaran Kas

Dibawah ini adalah output kertas kerja pengeluaran kas yang berisi data transaksi pengeluaran kas beserta perhitungannya

APLIKASI PENERIMAAN & PENGELUARAN KAS CV. NUANSA INDAH KERTAS KERJA PENGELUARAN							
No.	No. Pengeluaran	Tanggal Penerimaan	Tanggal Nota	Kode Akun	Nama Akun	Keterangan	Jumlah
1	P001	06 Jun 2022	06 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	20.000
2	P002	23 Jun 2022	23 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	1.000.000
3	P003	21 Jun 2022	21 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	20.000
4	P004	21 Jun 2022	21 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	20.000
5	P005	21 Jun 2022	21 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	20.000
6	P006	21 Jun 2022	21 Jun 2022	789	Pengeluaran Kas	uang	20.000

Gambar 14 Kertas Kerja Pengeluaran Kas

4. KESIMPULAN

Berdasarkan semua tahapan penelitian yang telah dilakukan mulai dari tahap penganalisaan baik permasalahan dan solusi yang akan diambil, serta telah dilakukannya perancangan dan pembuatan sistem sesuai permasalahan pengolahan penerimaan dan pengeluaran kas perusahaan terkait, dapat dihasilkan sebuah sistem aplikasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web yang dapat digunakan untuk melakukan pengolahan data akun, penerimaan dan pengeluaran kas pada CV. Nuansa Indah. Sehingga permasalahan-permasalahan diawal dapat teratasi dan semoga dapat meningkatkan efektivitas kerja, dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya Aplikasi sistem penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web ini dapat menjadi solusi dari permasalahan-permasalahan yang telah didefinisikan diawal dan dapat digunakan dalam pengolahan data pada CV. Nuansa Indah sehingga tujuan dari penulisan dan perancangan penelitian ini dapat terwujud.
2. Dapat di simpulkan bahwa pemanfaatan media website dalam kegiatan pengolahan data pada perusahaan baik pengolahan data akun, transaksi penerimaan kas, transaksi pengeluaran kas, dan laporanya lebih efisien dan efektif.
3. Penggunaan metode pengembangan sistem Extreme Programming sangat tepat diterapkan untuk melakukan pembuatan sistem yang kompleks, karena dalam setiap tahapanya jelas terdefinisi, dan tidak ada intervensi dari tujuan awal.

PUSTAKA

- [1] A Tedyyana, R Kurniati, 2017. *Membuat Web Server Menggunakan Dinamic Domain Name System Pada Ip Dinamis*, Vol 7, No. 1, Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, hal. 1-10.
- [2] Anggraeni, Elisabet Yuniati dan Rita Irviani, 2017. *Pengantar Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- [3] C Lestari, Kurnia, et al., 2020. *Sistem Informasi Akuntansi (Beserta Contoh Penerapan Aplikasi Sia Sederhana Dalam UMKM)*. Budi Utomo, Yogyakarta

- [4] Damayanti, Ririh. 2021. *Pengelolaan Kas Smk/Mak Kelas Xi*. Gramedia Widiasarana Indonesia. Yogyakarta
- [5] Munawar .,et al. 2022. *Teori dan Aplikasi Akuntansi Keuangan*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. Aceh
- [6] Purwaji, Agus .et al. 2017. *Pengantar Akuntansi 1 Edisi 2*. Salemba Empat. Jakarta
- [7] Marina, Ana. Et al. 2018. *Sistem informasi akuntansi : teori dan praktikal*. UMSurabaya Publishing. Surabaya
- [8] Mulyadi. 2017. *Sistem Akuntansi. Edisi empat*. Jakarta: Salemba Empat
- [9] M Suyatno.2017. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku*. Yogyakarta: Andi.
- [10] P Rahman, Dedy. 2020. *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Scopindo MediaPustaka. Surabaya.
- [11] Rossa dan Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Informatika Bandung.
- [12] Sa'ad, Ibnu M. 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Elex Media Komputindo. Jakarta