SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERSEDIAAN BARANG DAGANG PADA GADING BABY AND KIDS SHOP DI BANDAR LAMPUNG

Ifo Wahyu Pratama¹, Verawati², Mariza Anggraini³,

1) Komputerisasi Akuntansi, AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar LampungJl. Cut Nyak Dien No. 65 Durian Payung (Palapa) Bandar Lampung E-mail: ifowahyu@gmail.com, E-mail:Vera12@gmail.com, E-mail:Marizaanggraini15@gmail.com,

ABSTRAK

Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang merupakan suatu sistem untuk mengelola persediaan barang dagang dengan terkomputrerisasi. Saat ini banyak perusahaan yang telah menerapkan sistem informasi persediaan barang dagang untuk mempermudah dalam pengelolaan persediaan barang dagangnya, seperti perusahaan dagang dan manufaktur. Gading Baby and Kids Shop misalnya sebuah usaha dagang yang bergerak dalam bidang penjualan barang kebutuhan bayi dan ibu. Saat ini pengelolaan data barang masih dilakukan dengan cara manual yaitu dengan mencatat setiap barang masuk dan keluar ke dalam buku stok barang. Hal ini kurang efisien dan efektif melihat tingginya arus keluar dan masuknya barang. Dalam pembuatan laporan persediaan barang admin harus membuka lembar perlembar buku persediaan kemudian memindahkan ke dalam dokumen laporan sehingga membutuhkan waktu yang sangat lama. Kadangkala kurang ketelitian dalam mencatat barang masuk dan keluar meyebabkan seringnya barang hilang. Oleh karena itu melihat permasalahan diatas maka pentingnya untuk menerapkan sistem aplikasi dalam pengolahan data persediaan barang dagang pada Gading Baby and Kids Shop Bandar Lampung agar pengelolaan data barang dagang dapat terkontrol dengan baik dan pembuatan laporan serta penyajian informasi dapat dilakukan dengan efisien dan efektif sehingga pelayanan dan kinerja dapat ditingkatkan.

Metode pengembangan yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah metode Extreme Programming. Adapun bahasa pemrograman yang digunakan dalam perancangan ini adalah PHP dan database MySQL. Sistem ini menggunakan perancangan dengan diagram UML yang terdiri dari usecase, class diagram, dan activity diagram.

Hasil sistem yang dibuat adalah berupa sistem informasi akuntansi persediaan barang dagang yang dapat mengelola informasi barang masuk dan keluar serta pencatatan persediaan barang dagang.

Kata Kunci: Persediaan barang dagang, PHP, Extreme Programing

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi (TI) saat ini berkembang sangat pesat baik perangkat keras maupun perangkat lunak, sehingga hampir semua pekerjaan manusia dapat diselesaikan dengan komputer. Dengan demikian, dapat dikatakan bahwa komputer merupakan alat bantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Hal ini mengakibatkan instansi swasta maupun negeri, berlomba- lomba untuk meningkatkan kinerjanya dengan mengambil langkah-langkah terbaik, agar dapat mengatasi persaingan diberbagai bidang.

Persediaan merupakan salah satu faktor terpenting dalam suatu kegiatan usaha, baik perusahaan perdagangan maupun perusahaan industry. Oleh karena itu persediaan perlu diawasi dalam penerimaan maupun pengeluarannya dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi agar dapat meningkatkan efisiensi kerja dan mengurangi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi di dalam kegiatan pencatatan dan pembuatan laporan barang dagang

1.2 Identifikasi Masalah

- a. Pengolahan data-data yang masih manual mengakibatkan pengolahan data membutuhkan waktu yang lama
- b. Pencatatan barang masuk dan keluar yang masih sering terjadi kesalahan
- c. Pencarian data barang masih membutuhkan waktu yang lama, karena dokumen persediaan barang dagang masih berbentuk file

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat terarah dan tidak terlalu luas serta sesuai dengan tujuan yang dicapai, maka penulis membatasi ruang lingkup penulisan pada hal yang berkaitan dengan system informasi akuntansi persediaan barang dagang pada Gading Baby and Kids Shop di Bandar Lampung.

2. PEMBAHASAN

Sistem Informasi menurut Krismaji (2017:15) Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasikan untuk mengumpulkan, memuaskan, dan mengelola serta menyimpan data, dan mengendalikan dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Persediaan menurut Sofian Assauri (2017: 169) Persediaan adalah suatu aktiva yang meliputi barangbarang milik perusahaan yang dimaksud untuk dijual dalam satu periode usaha yang normal atau persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi.

2.1 Metode Penetapan Harga Perolehan persediaan

- a. Identifikasi khusus (*specific identication*)
 Penetapan harga perolehan persediaan dalam praktek merupakan hal yang tidak sederhana, karena barang yang tersedia mungkin berasal dari pembelian dan harga pembelian yang berbeda, metode identifikasi khusus seandainya dapat diterapkan merupakan metode yang sangat ideal, jarena nilai persediaan akhir dan harga pokok penjualan ditentukan dengan nilai yan sebenarnya. Penggunaan metode ini biasanya oleh perusahaan yang menjual barang relative dengan jenis barang terbatas.
- b. Harga perolehan rata-rata (average cost)
 Perhitungan persediaan dengan metode ratarata (average) berdasarkan pada anggapan
 bahwa barang yang tersedia untuk dijual adalah
 sejenis (homogen). Pengalokasian harga
 perolehan barang yang etrsedia untuk dijual
 dilakukan atas dasar harga perolehan rata-rata
 terimbang.
- c. First In First Out (FIFO)

Metode masuk pertama keluar pertama (FIFO) mengganggap bahwa barang yang lebih dulu dibeli akan dijual pada urutan awal. Dengan demikian harga perolehan barang yang lebih dulu dibeli dianggap menjadi harga pokok penjualan lebih dulu juga. Persediaan akhir pada metode FIFO diperhitungkan mulai dari pembelian terakhir ke pembelian sebelumnya.

d. Last In First Out (LIFO)

Metode yang berikutnya adalah masuk terakhir keluar pertama (LIFO) menganggap bahwa barang yang terakhir dibeli akan dijual lebih dahulu. Dengan demikian herga perolehan barang yang lebih akhir akan dialokasikan lebih dulu sebagai harga pokok penjualan. Metode FIFO merupakan kebalikan dari metode FIFO, sehingga dalam menentukan persediaan akhir

2.2 Pembuatan Program

Yang dibutuhkan dalam pembuatan program ini adalah :

- a. Bahasa Pemrograman PHP
- b. Notepad++
- c. MySQL
- d. Xampp
- e. PhpMyAdmin

2.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem

Alat bantu untuk pengembangan system informasi akuntansi persediaan barang dagang pada gading baby and kids shop adalah sebagai berikut :

- a. Usecase Diagram
- b. Class Diagram
- c. Activity Diagram

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Kebutuhan Input

Kebutuhan *input* Sitem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang pada Gading Baby and Kids Shop adalah sebagai berikut :

- a. Data Persediaan Barang
- b. Data Persediaan Barang Masuk
- c. Data Persediaan Barang Keluar

3.2 Analisa Kebutuhan Input

Kebutuhan *output* Sitem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang pada Gading Baby and Kids Shop adalah sebagai berikut:

- a.. Laporan Persediaan Barang
- b. Laporan Persediaan Barang Masuk
- c. Laporan Persediaan Barang Keluar

3.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan *hardware* Sitem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang pada Gading Baby and Kids Shop adalah sebagai berikut:

- a. Kecepatan CPU 1005 MHz
- b. Kapasitas RAM 2 GB
- c. Hardisk 500 GB
- d. Monitor Generic Pnp Monitor
- e. Multi Processor 4
- f. Keybord & Mouse
- g. Printer Canon MP230

3.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

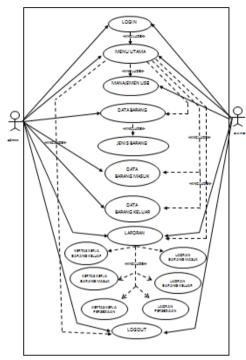
Kebutuhan *software* Sitem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang pada Gading Baby and Kids Shop adalah sebagai berikut:

- a. Windows 10
- b. Xampp
- c. MySOL
- d. Chrome
- e. Visual Studio Code

3.4 Perancangan Sistem

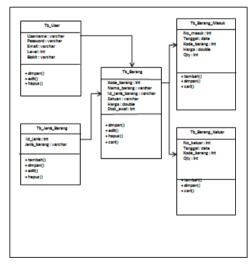
Pada tahap ini merupakan aktivitas pengembangan sistem yang mendesain sistem secara terkonsep yang gunanya untuk mengetahui desain sistem apa yang akan dibuat. Desain konseptual terdiri dari Usecase Diagram & Activity Diagram.

3.4.1 Rancangan Usecase



(Gambar 1 Rancangan Usecase)

3.4.2 Rancangan Class Diagram



(Gambar 2 Rancangan Class Diagram)

4. HASIL

4.1 Hasil

Hasil penelitian yaitu sistem informasi akuntansi persediaan barang dagang pada Gading Baby and Kids Shop, adapun tampilan program tersebut yaitu:

4.1.1 Login

Tampilan login berfungsi sebagai pembuka program yang dapat diakses dengan mengisi username dan password, adapun tampilannya sebagai berikut:



(Gambar 3. Tampilan Login)

4.1.2 Menu Utama

Form Utama merupakan halaman utama yang terdiri dari Data Barang, Data Barang Masuk, Data Barang Keluar dan Laporan. adapun tampilannya sebagai berikut:



(Gambar 4. Tampilan Menu Utama)

4.1.3 Data Barang

Form Data Barang merupakan form yang berisi tentang data barang. Form ini digunakan ketika menambah, mengubah dan menghapus data barang. adapun tampilannya sebagai berikut:



(Gambar 5. Tampilan Data Barang)

4.1.4 Data Barang Masuk

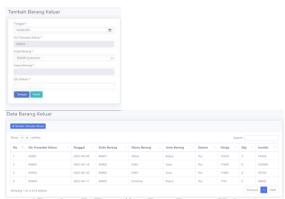
Form Data Barang Masuk merupakan form yang berisi tentang data transaksi barang masuk. Form ini digunakan ketika menambah data barang yang masuk. Adapun data yang terdapat di dalamnya adalah table tanggal,nama barang,jenis barang, satuan dan qty. adapun tampilannya sebagai berikut:



(Gambar 6. Tampilan Data Barang Masuk)

4.1.5 Data Barang Keluar

Form Data Barang Keluar merupakan form vang berisi tentang data transaksi barang keluar. Form ini digunakan ketika menambah data barang yang keluar. Adapun data yang terdapat di dalamnya adalah table tanggal,nama barang,jenis barang, satuan dan qty. adapun tampilannya sebagai berikut :



(Gambar 7. Tampilan Data Barang Keluar)

4.1.6 Laporan

Form laporan merupakan form yang berisikan tentang laporan data barang, laporan dalam aplikasi ini terdiri dari Laporan Perdesediaan Barang Dagang, Laporan Barang Masuk, Laporan Barang Keluar, Kertas Kerja Persediaan Barang Dagang, Kertas Kerja Barang Masuk dan Kertas Kerja Barang Keluar yang dapat dilihat pada gambargambar dibawah ini:

Saldo Akhir		
17682	477414	
12478	374340	
7761	130608	
nit	991452	
	17682 12478	

(Gambar 8. Laporan persediaan Barang Dagang)

			Paris 200 0000000	Barang Masul 22 Juni 2022	•			
No	Tanggal Barang	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Harga	Qty	Jumlah
1	21 Juni 2022	BS001	Biscuit	Snack	Pcs	7000	12	63000
2	16 Juni 2022	MIL001	Milna	Bubur	Pcs	20000	17	300000
3	20 Juni 2022	PRO001	Promina	Bubur	Pcs	12000	24	252000
4	09 Juni 2022	SGM001	SGM	Susu	Pcs	60000	21	1020000
	h				to.	Banda Menge (Admir	tahui	g, 22 Juni 2022

(Gambar 9. Laporan persediaan Barang Masuk)



(Gambar 10. Laporan persediaan Barang Keluar)

KESIMPULAN

Hasil dari pembahasan tentang perencanaan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Gading Baby and Kids Shop Bandar Lampung merupakan perancangan dari sistem yang berjalan. Adapun kesimpulan yang dapat diambil antara lain:

- a. Dengan adanya aplikasi yang dibuat oleh penulis, maka dapat mempermudah melakukan penginputan data baik data barang, barang maupun barang keluar hingga menghasilkan output dibutuhkan yang perusahaan untuk mengambil keputusan dengan baik.
- b. Waktu proses menjadi relatif lebih cepat sehingga dapat meningkatkan kinerja dan mempermudah bagian gudang dalam pencatatan barang.
- c. Mempermudah dan meningkatkan efisiensi dalam penyampaian laporan data barang pada gading baby and kids shop

PUSTAKA

Anhar. 2017. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (edisi V). Andi Offset Yogyakarta.

Diana & Setiawati. 2017. Analisis dan Desain Sistem Informasi (edisi IV). Andi Offset: Yogyakarta.

Freddy, Rangkuuty. 2017:1. Definisi dan Analisis Persediaan Barang (edisi IV). Andi Offset: Yogyakarta.

- Herjanto. 2017:237. *Definisi dan Analisis Persediaan Barang* (edisi IV). AndiOffset: Yogyakarta.
- Krismaji. 2017:15. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Andi Offset: Yogyakarta.
- Kadir. 2017:9. *Analisis dan Desain Sistem Informas*i (edisi IV). Andi Offset : Yogyakarta.
- Sofian, Assauri. 2017:169. *Definisi dan Analisis Persediaan Barang* (edisi IV). Andi Offset : Yogyakarta.
- Sugiarti & Yani. 2017. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (edisi V). Andi Offset : Yogyakarta.
- Sukamto & Shalahuddin. 2017:161. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi* (edisi V). Andi Offset: Yogyakarta.
- Wicaksono. 2017: 7. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (edisi V). Andi Offset: Yogyakarta.