

SISTEM INFORMASI SARANA PRASARANA BERBASIS WEB PADA ABA-AMIK DIAN CIPTA CENDIKIA BANDAR LAMPUNG

Ifo Wahyu Pratama¹, Lukita Ningtias², Euis Mustika Priyanti³, Imam⁴.
Jurusan Manajemen Informatika, ITBA Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung
Jl. Cut Nyak Dien No. 65 Durian Payung (Palapa) Bandar Lampung
E-mail: ifowp1016@gmail.com E-mail: lukitaningtias1183@gmail.com
E-mail: euis_sunjala@yahoo.com E-mail: imamputrauncu@gmail.com

ABSTRAKS

Dalam proses pendataan sarana prasarana pada AMIK Dian Cipta Cendikia masih manual sehingga masih kurang efisien dalam proses menangani pendataan serta pembuatan laporan sarana dan prasarana di AMIK Dian Cipta Cendikia. Hal ini mengakibatkan data hilang, dan tidak tersedia laporan sarana prasarana pada saat dibutuhkan. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pengumpulan data yang berupa observasi untuk mengamati langsung keadaan yang sebenarnya, wawancara langsung dengan PSDM AMIK Dian Cipta Cendikia, dan studi pustaka untuk mempelajari data yang bersangkutan dengan topik penelitian pengembangan sistem yang digunakan adalah Extreme Programming. Alat Perancangan yang digunakan Bahasa Pemrograman PHP, dengan database MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi Sarana Prasarana yang berbasis web pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung. Sistem yang digunakan ini mampu memudahkan dalam pendataan dan laporan sarana prasarana pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung.

Kata Kunci: Sistem Informasi Sarana Prasarana Berbasis Web, Extreme Programming, Usecase Diagram, Activity Diagram, PHP, MySQL.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sarana dan prasarana merupakan bagian penting dalam proses belajar mengajar di ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia sebagai suatu lembaga pendidikan. Peran dari sarana dan prasarana begitu besar karena sangat membantu dalam proses pembelajaran agar hasil belajar yang dicapai dapat maksimal. Standar sarana dan prasarana adalah standar nasional pendidikan yang berkaitan dengan kriteria minimal tentang ruang belajar, ruang laboratorium, serta sumber belajar lain yang diperlukan untuk menunjang proses pembelajaran termasuk penggunaan teknologi informasi dan komunikasi.

Peran sistem informasi di perguruan tinggi telah menjadi bagian penting dalam operasional kegiatan akademik. Pada saat ini pendataan masih dilakukan secara manual dengan buku besar dan microsoft karena belum terdapat sistem informasi yang menangani pendataan serta pembuatan laporan sarana dan prasarana di ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia. Hal ini mengakibatkan data hilang, dan tidak tersedia laporan sarana prasarana pada saat dibutuhkan. Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi sarana dan prasarana yang dapat menyediakan informasi sarana prasarana setiap saat dibutuhkan. Berdasarkan permasalahan tersebut maka Ayips membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pengelolaan data bahan baku yang akan dibangun dengan framework

CodeIgniter menggunakan metode pengembangan sistem Extreme Programming.

Berdasarkan uraian di atas penelitian pendataan sarana prasarana masih dilakukan secara manual tidak efisien yaitu masih menggunakan buku besar dan microsoft, sehingga penulis tertarik untuk membuat penelitian sistem informasi yang berbasis web pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia sebagai bahan tulisan peneliti yang berjudul "Sistem Informasi Sarana dan Prasarana Pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia Berbasis Web".

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimanakah membangun aplikasi Sistem Informasi sarana prasarana pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia berbasis web.

Tidak adanya dokumentasi dan laporan perbaikan dan pengadaan sarana dan prasarana

Tidak adanya pengarsipan Sarana Prasarana sehingga mengalami kesulitan dalam proses pencarian data dan penyimpanan.

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan sebagai berikut.

1. Untuk mengetahui tentang sarana prasarana pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung.
2. Untuk menghasilkan sistem informasi untuk membantu mempermudah pendataan sarana dan prasarana pada ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung.

1.2 Referensi

1.2.1 Definisi Sistem

Menurut Elisabet Yunaeti Anggraeni dan Rita Irvani (2017), sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan.

1.2.2 Pengertian Sistem Informasi

Menurut John F. Nash (1995:8), sistem informasi adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai intern dan ekstern dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat (Dosen Pendidikan 3, 2019).

1.2.3 Pengertian Sarana Prasarana

Arti kata “sarana” menurut KBBI adalah (1) segala sesuatu yang dapat dipakai sebagai alat dalam mencapai maksud dan tujuan; alat; media. (2) syarat, upaya (KBBI, 2002:893). Sedangkan arti kata “prasarana” (KBBI, 2002:999) adalah sesuatu yang merupakan penunjang utama terselenggaranya suatu proses(usaha,pembangunan,proyek dan sebagainya).

1.3 Peralatan Pendukung

Dalam penelitian ini menggunakan beberapa alat pendukung diantaranya

a. Usecase

Menurut (Rosa A.S dan M. Shalahudin 2018:155) Use case merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. Use case menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat.

b. Activity Diagram

Pada dasarnya diagram activity sering digunakan oleh flowchart. Diagram ini berhubungan dengan diagram statechart. Diagram statechart berfokus pada objek yang dalam suatu proses (atau proses menjadi suatu objek), diagram activity berfokus pada aktifitas-aktifitas yang terjadi yang terlihat dalam suatu proses tunggal. Jadi dengan kata lain, diagram ini menunjukkan bagaimana aktifitas-aktifitas tersebut bergantung satu sama lain.

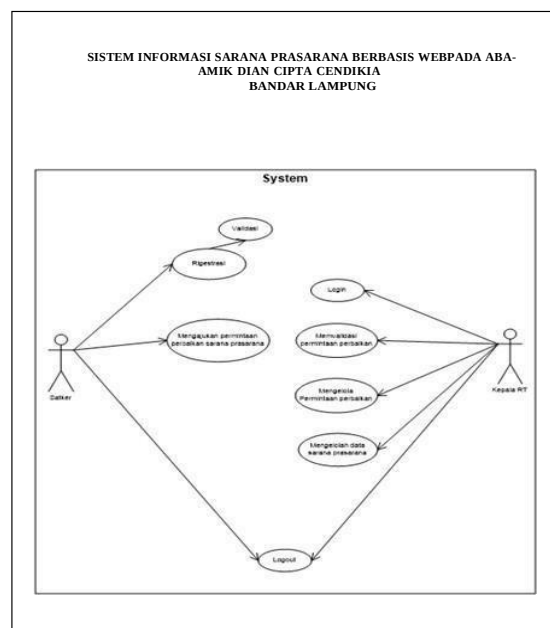
c. Class Diagram

Class Diagram adalah visual dari struktur sistem program pada kelompok-kelompok yang di bentuk.

1. nu login : Form menu login terdapat username,password.
2. Menu utama admin : Form menu utama admin terdapat Home,setup,data,maser asset,laporan,di agramchart,logout.
Class diagram merupakan alur jalannya database pada sistem.

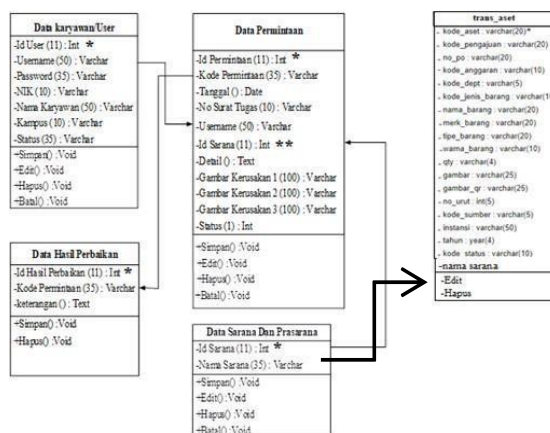
2. PEMBAHASAN

2.1 Rancangan Aplikasi Usecase



Gambar 1. Rancangan Usecase

2.2 RANCANGAN APLIKASI CLASS DIAGRAM



Gambar 2. Rancangan Class Diagram

2.3 HASIL PENELITIAN

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem yang dapat membantu kinerja Karyawan dan ABA-AMIK Dian Cipta Cendikia khususnya bagian Rumah tangga, Sistem Informasi digunakan sebagai tolak ukur atau pengujian dari hasil program yang sudah dibuat untuk pengembangan sistem selanjutnya:

Pada menu ini terdapat 4 submenu yang terdiri dari :

3. Menu Sarpras: Form menu utama sarpras terdapat Home,setup,laporan,logout.
4. Laporan : Pada tahap ini pengujian yang dilakukan yaitu Blackbox Testing,pengulis

melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibangun dengan hasil sebagai berikut dengan bukti dapat dilihat sebagai berikut.

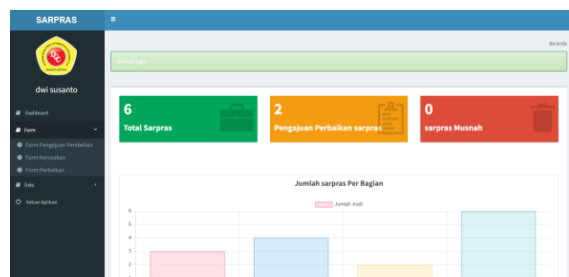
2.4 Tampilan Form Login

Form login ini digunakan untuk login pemakai (admin), untuk dapat menggunakan dan mengelolah program seseorang harus melakukan login, Setelah pengguna login maka di menu utama akan berfungsi. Tampilan Form login dapat dilihat dibawah ini.

Gambar 3. Tampilan Login

2.5 Tampilan Menu Utama

Form Menu utama ini digunakan untuk bertransaksi atau untuk melakukan pengolahan data karyawan, data sarana prasarana, pengajuan permintaan perbaikan, Form ini juga berguna untuk melihat hasil perbaikan. Tampilan menu utama kepala rumah tangga dapat dilihat dibawah ini.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

2.6 Tampilan Data Karyawan

Data karyawan ini berguna untuk mengelolah data sarana dan prasarana , Tampilan input data sarana dan prasarana dapat dilihat dibawah ini:

#	Username	Nama User	Detail
1	admin	admin	Detail
2	admin2	admin2	Detail
3	admin3	admin3	Detail
4	admin4	admin4	Detail
5	admin5	admin5	Detail
6	admin6	admin6	Detail
7	admin7	admin7	Detail

Gambar 5. Tampil Data Karyawan

2.7 Tampilan Data Sarana Dan Prasarana

Data karyawan ini berguna untuk mengelolah data sarana dan prasarana , Tampilan input data sarana dan prasarana dapat dilihat dibawah ini.

#	Username	Nama User	Detail
1	admin	admin	Detail
2	admin2	admin2	Detail
3	admin3	admin3	Detail
4	admin4	admin4	Detail
5	admin5	admin5	Detail
6	admin6	admin6	Detail
7	admin7	admin7	Detail

Gambar 6. Tampil Data Sarana Prasarana

2.8 Tampilan Menu Permintaan/Pengajuan

Menu permintaan perbaikan ini digunakan agar karyawan bisa melakukan permintaan tanpa harus menemui kepala rumah tangga Tampilan permintaan perbaikan ini dapat dilihat dibawah ini.

Gambar 7. Tampil Menu Permintaan

2.9 Tampilan Laporan Hasil Perbaikan

Laporan hasil perbaikan karyawan ini berguna untuk mengetahui hasil laporan perbaikan per priode, Dibawah ini adalah tampilan hasil laporan

Gambar 8. Tampil Laporan Hasil Perbaikan

2.10 Hasil Perbaikan Perkaryawan

Berikut ini adalah tampilan output Hasil Perbaikan Perkaryawan.

Laporan Data Aset Kampus
ABA - AMIK DIAN CIPTA CENDIKIA BANDAR LAMPUNG

KODE	Nama Barang	MERK	Jumlah
AST-001	AC	DAIKIN	2
AST-002	tinta printer	-	2
AST-003	kertas print	-	4
AST-004	kursi	-	2
AST-005	MEJA	-	2
AST-007	MEJA	-	2
AST-PR005	mouse	-	2
AST-PRPS001	BUKU CERITA	i	2
ps-krt-001	kkkkk	gren	1
UM-KUR06-007	Kursi Aftap Mu		1
UM-LEM01-002	Lemari Kayu		1
UM-LEM02-001	Lemari Arsip Besar	Bangun Mandiri	1

Bandar Lampung
Kepala Rumah Tangga

Imam Al-Masih, A.Md.

Gambar 9. Laporan Hasil Perbaikan

3. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan oleh penulis mengenai Persediaan Bahan Baku Produksi pada Home Industry Ayips di Bandar Lampung, penulis menarik beberapa kesimpulan.

1. Dengan adanya aplikasi ini harapannya mempermudah dalam manajemen pengolahan persediaan bahan baku produksi baik cara input maupun penyajian laporan persediaan yang berguna bagi Home Industry Ayips.
2. Dengan menggunakan metode pengembangan Extreme Programming (XP), penulis dapat mengatasi permasalahan yang terjadi selama rancangan program dikembangkan dan hanya dapat di akses oleh pihak yang berkepentingan.
3. Dengan adanya program aplikasi ini maka dapat mempercepat proses pengelolaan data yang akan menjadi laporan persediaan bahan baku produksi dan meningkatkan kinerja utamanya di bagian akuntansi.

PUSTAKA

Yunaeti, E., & Irvani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi-Elisabet Yunaeti Anggraeni. Andi Offset. ANDI, Yogyakarta, 1.

Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. IJIS- Indonesian Journal On Information System, 5(1).

Marfalinda, S. T. (2013). Sistem Informasi Penelusuran Katalog Perpustakaan Berbasis Wireless Application Protocol (Wap). Prociding Kmsi, 1(1).

Yaqin, M. A. (2015). Sistem Informasi Sarana dan Prasarana Sesuai Standar BAN-PT Terintegrasi Sisfokampus 4.1. MATICS, 7(1), 17-26.

Maulida, D., Kalalinggi, R., Dyastari, L., Sos, S., & Si, M. (2018). Rencana Strategi (Renstra) Badan Perencanaan, Penelitian, Dan Pengembangan (Bapelitbang) Dalam Meningkatkan Sarana Prasarana Tata Ruang Di Kota Bontang.

JATMIKA, A. (2017). Perancangan Sistem Informasi PortalAlumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo BerbasisPhp Dan Mysql (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Ponorogo).

Ali, C. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode Weighted Product Pada Pt Essii Internasional

Rahmat, A. R. A., & Octaviano, A. (2016). Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus pada PO. Harapan Jaya). Jurnal Informatika Universitas Pamulang, 1(1), 1-