

SISTEM INFORMASI JASA PANGKAS RAMBUT BEBAS WEB PADA BARBERSHOP BJ DI BANDAR LAMPUNG

Jefri Ramadhan¹, Didi Susianto²

¹Mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika, AMIK Dian Cipta Cendikia

²Dosen Program Studi Manajemen Informatika, AMIK Dian Cipta Cendikia
liamartha15@gmail.com, di2.susianto@dcc.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi hasil pengamatan peneliti bahwa sistem informasi jasa pangkas rambut sangat diperlukan untuk mempercepat pekerjaan pelanggan dalam mendapatkan informasi dan pemesanan pangkas rambut datang kerumah, penggunaan sistem ini memungkinkan para pelanggan yang dengan mudah mendapatkan informasi atau memotong rambut tanpa harus datang ke Barbershop BJ. Permasalahan peneliti ini adalah memberikan informasi ke pelanggan tanpa harus datang ke Barbershop BJ dan membangun sistem pemesanan jasa pangkas rambut datang kerumah dengan menggunakan teknologi komputer dan menerapkan model Extreme Programming dalam pembuatan sistem informasi jasa pangkas rambut pada Barbershop BJ di Bandar Lampung. Penelitian ini menggunakan pengembangan model Extreme Programming dimulai dari mendengarkan pelanggan, membangun sistem dan menguji sistem tersebut dan memakai UML sebagai alur pembuatan sistem. Berdasarkan simpulan hasil penelitian ini, sistem informasi jasa pangkas rambut pada Barbershop BJ berguna untuk mempermudah dalam hal masalah informasi dan pemesanan jasa pangkas rambut tanpa pelanggan harus datang ke Barbershop BJ dan bisa membuat sistem yang baik yang mempermudah kinerja pada Barbershop BJ di Bandar Lampung.

Kata kunci: Sistem Informasi, Jasa Pangkas Rambut Online, Extreme Programming, UML

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi saat ini sangatlah cepat, salah satunya perkembangan pada komputer dalam kehidupan sehari – hari. Komputer dapat memberikan efek dan manfaat yang besar dalam berbagai hal. Komputer merupakan teknologi yang tidak dapat dipisahkan dari manusia dalam kehidupan sehari-hari. Bahkan untuk menyelesaikan pekerjaanpun tidak luput dari teknologi komputer. Teknologi informasi sangatlah dibutuhkan, karena tingginya nilai informasi yang relevan, cepat, akurat, dan tepat waktu merupakan suatu hal yang tidak ternilai atau terelakan.

Barbershop BJ merupakan salah satu pangkas rambut laki-laki yang bergerak di bidang jasa, dimana usahanya adalah melakukan pelayanan jasa pangkas rambut kepada masyarakat. Barbershop BJ di Bandar Lampung terletak di JL. Harimau 1, Kedaton Bandar Lampung. Barbershop BJ, mempunyai bakat dan kreativitas unik dan bertalenta yang mencukur rambut dengan menggunakan api dimana tidak seperti barbershop lainnya. Barbershop BJ yang di pegang langsung oleh budi santoso umur 30 tahun kelahiran Bandar Lampung ini mendapat undangan dari Trans7 sebagai bintang tamu di acara hitam putih sebagai pangkas rambut menggunakan api satu satunya di Bandar Lampung, sehingga Barbershop BJ mendadak banyak di kunjungi oleh pelanggan.

Kondisi dan situasi sekarang merupakan suatu kesempatan yang memberi peluang bagi dunia usaha untuk bergerak dan berkembang agar memperoleh

keuntungan. Dalam hal ini, Barbershop BJ berkeinginan untuk menginformasikan model rambut terbaru agar lebih dikenal oleh masyarakat luas. Selama ini informasi hanya sebatas dari pelanggan yang langsung datang ke lokasi Barbershop BJ, jika ada informasi baru, pelanggan tidak dapat mengetahui secara cepat sehingga hal ini kurang efektif dan efisien.

Seiring berkembangnya teknologi dan kebutuhan penyebaran informasi yang semakin cepat, pengguna komputer dan internet juga menerapkan hal ini terhadap bidang informasi. Dari permasalahan tersebut maka perlu dirancang sebuah sistem berbasis web pada Barbershop BJ.

Sistem ini dapat menginformasikan kepada masyarakat luas tentang model rambut terbaru serta membantu pelanggan dalam proses booking yang dapat dilakukan secara langsung melalui web tersebut. World Wide Web (WWW) atau yang lebih dikenal dengan web merupakan suatu layanan yang digunakan oleh pengguna komputer yang terhubung ke internet.

Dari uraian di atas terdapat masalah-masalah yang ada seperti:

1. Pelanggan harus datang langsung ke Barbershop BJ untuk mendapatkan informasi.
2. Pelanggan harus datang ke Barbershop BJ untuk potong rambut.
3. Sulit memberikan informasi model rambut terbaru.

Menghasilkan sistem informasi jasa pangkas rambut berbasis web pada Barbershop BJ yang meliputi promosi potongan model rambut terbaru dan menerima pemesanan pangkas rambut kerumah khusus wilayah Bandar Lampung.

2. Kajian Pustaka

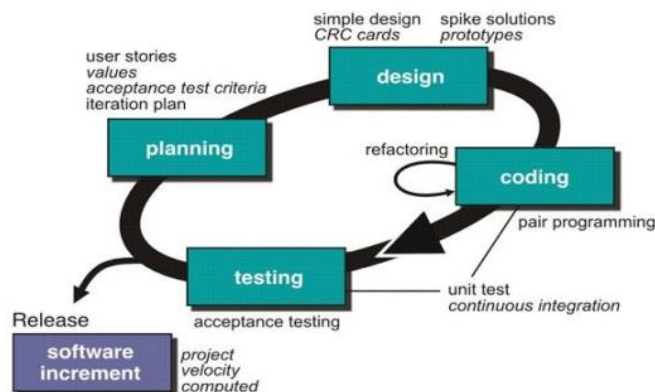
2.1 Pengertian Sistem

Suatu sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. [1]

Sistem merupakan kumpulan elemen-elemen yang saling terkait dan bekerjasama untuk proses masukan yang ditujukan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan kesimpulan yang diinginkan. [2]

2.2 eXtreme Programming

Extreme Programming merupakan salah satu dari sekian banyaknya metodologi dalam rekayasa perangkat lunak dan juga merupakan bagian dari metodologi pengembangan perangkat lunak. [3]



Gambar 1. Extreme Programming

1. **Perencanaan (*Planning*)**
Kegiatan perencanaan dimulai dengan mendengarkan kegiatan pengumpulan persyaratan yang memungkinkan para anggota teknis tim XP untuk memahami konteks bisnis dari perangkat lunak dan untuk mendapatkan gambaran umum untuk hasil yang diperlukan dan fitur utama dan juga fungsi-fungsinya.
2. **Desain (*Design*)**
XP desain secara ketat mengikuti prinsip KIS (keep it simple). Desain sederhana selalu lebih disukai dari pada penjelasan yang lebih kompleks. Selain itu, desain memberikan pedoman pelaksanaan yang mudah dimengerti. Desain adalah fungsi tambahan (karena pengembang menganggap itu akan diperlukan nanti).
3. **Coding**
Dari pengembangan story dan desain awal, tim tidak pindah ke coding, melainkan mengembangkan serangkaian unit test yang akan dibuat. Setelah uji unit telah dibuat, pengembang lebih fokus pada apa yang harus dilaksanakan untuk menangani permasalahan dalam pengujian.
4. **Pengujian (*Testing*)**
Pengujian merupakan elemen kunci dari pendekatan XP. Dalam tahap ini terdapat customer tests yang dikhususkan untuk user dan difokuskan pada sistem fitur dan fungsionalitas yang dapat dilihat dan dinilai oleh user.

2.3 Alat Pengembangan Sistem

Pengertian UML (Unified Modelling Language)

UML (Unified Modeling Language) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. [4]

Personal Home Page (PHP)

Menurut Arief (2013) PHP adalah Bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. [5]

Cascading Style Sheet (CSS)

Cascading Style Sheet (CSS) adalah kode yang dimaksudkan untuk mengatur tampilan halaman web. Sebagai contoh, CSS dapat dipakai untuk mengatur jenis font maupun ukurannya, menentukan warna latar belakang halaman web, memberi bingkai pada elemen HTML, dan mengatur ukuran gambar. Kode CSS ditulis di dalam pasangan tag `<style type="text/css">` dan `</style>`. Dalam hal ini, `type="text/css"` menyatakan bahwa kode berupa teks dan merupakan kode CSS. Untuk HTML5, `type="text/css"` boleh ditiadakan. [6]

Hyper Text Markup Language (HTML)

HTML adalah bahasa markah yang digunakan untuk menyusun halaman web. Kodenya berupa kumpulan tag-tag, dengan setiap ditandai dengan `<` dan diakhiri dengan `>`. Tag bisa mewakili elemen di halaman web, misalnya `` menyatakan elemen gambar serta pasangan `<a>` dan `` menyatakan hyperlink. [6]

World Wide Web (WWW)

Adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk

menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser. [7]

Web Browser

Web browser adalah aplikasi yang digunakan untuk menampilkan halaman web beserta kontennya. Beberapa aplikasi browser yang dapat digunakan antara lain Internet Explorer, Firefox, Chrome dan Opera. Web browser yang paling terkenal penggunaannya adalah Internet Explorer dan Mozilla Firefox. [8]

3. Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif karena dalam pelaksanaannya meliputi data, analisis dan interpretasi tentang arti dan data yang diperoleh. Penelitian deskriptif merupakan penelitian yang berusaha mendeskripsikan dan menginterpretasikan sesuatu, misalnya kondisi atau hubungan yang ada, pendapat yang berkembang, proses yang sedang berlangsung, akibat atau efek yang terjadi, atau tentang kecenderungan yang tengah berlangsung. Fenomena disajikan secara apa adanya hasil penelitiannya diuraikan secara jelas dan gamilang oleh karena itu penelitian ini tidak adanya suatu hipotesis tetapi adalah pertanyaan penelitian.

3.1 Teknik Pengumpulan Data

Berikut metode pengumpulan data yang dilakukan penulis untuk melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi
Observasi dilakukan pada toko Barbershop BJ Bandar Lampung.
2. Wawancara
Wawancara dilakukan langsung dengan pemilik Barbershop BJ Bandar Lampung.
3. Metode Studi Pustaka

Metode ini penulis gunakan untuk pengumpulan data dari literatur-literatur mengenai website, bahan kuliah mengenai php, buku-buku yang berhubungan dengan perancangan dan design web, serta situs-situs internet yang mendukung.

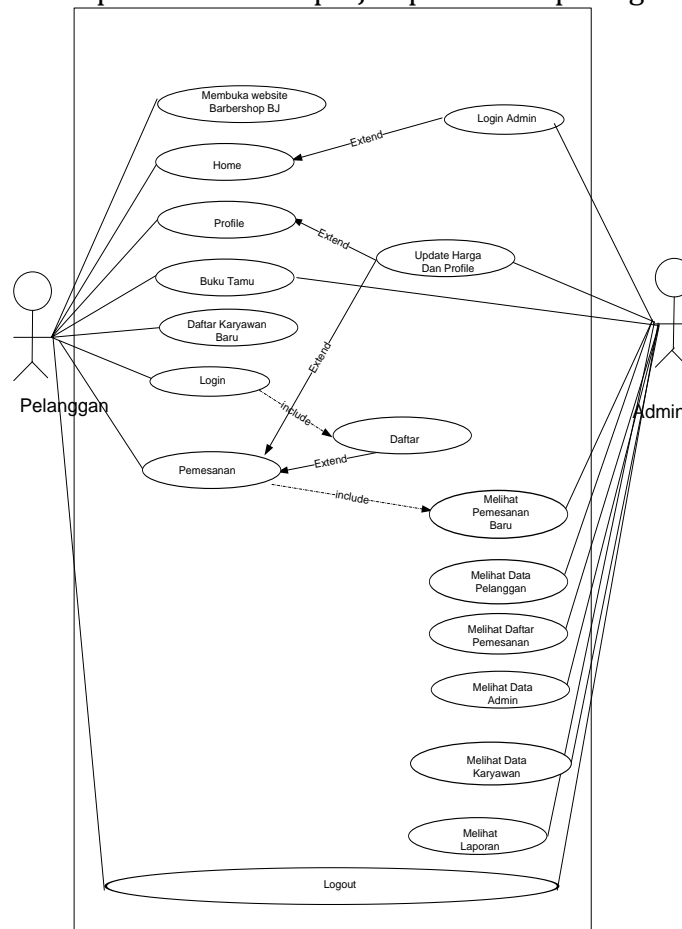
3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang dipilih Agile Software Development jenis Extreme Programming (XP) dipilih karena perangkat lunak yang akan dibuat tidak terlalu kompleks dan tergolong perangkat lunak berskala kecil dan juga membutuhkan waktu pengembangan yang tidak terlalu lama, yang terdiri dari planning, design, Implementation / Coding dan Test

3.3 Perancangan Sistem

1. Planning
Dalam tahap ini dilakukan kegiatan, mengidentifikasi masalah, menentukan tujuan dan menentukan kebutuhan input dan output. Kegiatan yang dilakukan berupa observasi dan wawancara secara langsung kepada pemilik Barbershop BJ, bagaimana pemilik memberikan informasi model rambut kepada pelanggan tanpa harus datang langsung ke Barbershop BJ dan menghasilkan sistem informasi yang luas tanpa batas.
2. Design
 - a. Use Case Diagram

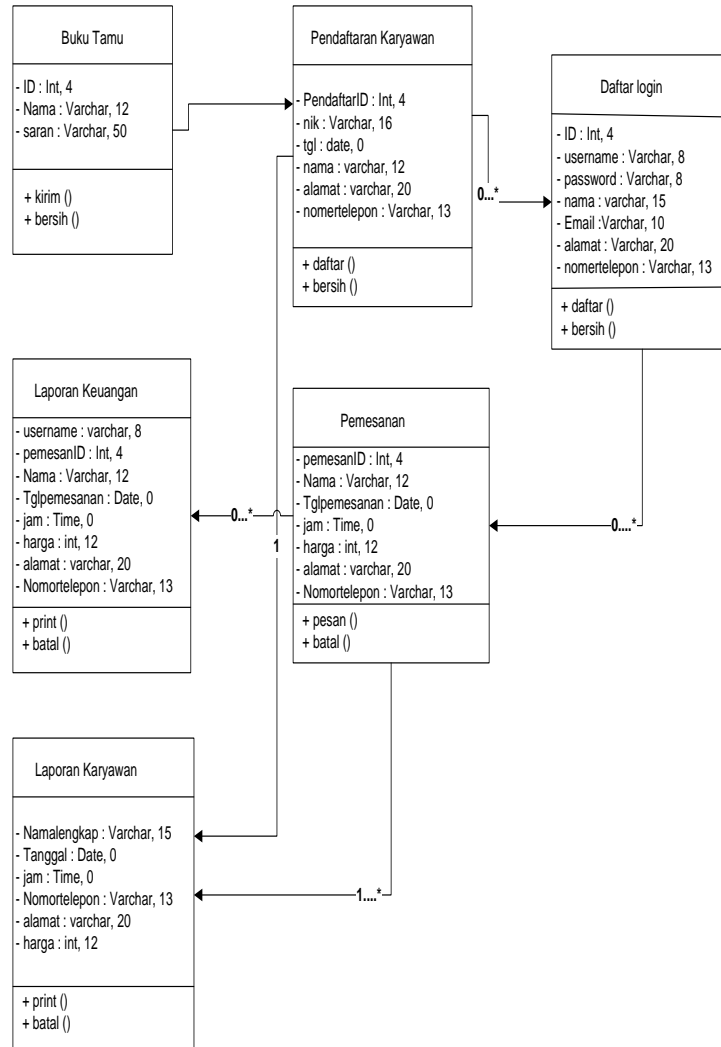
Diagram Use Case merupakan bagian tertinggi dari fungsionalitas yang dimiliki sistem yang akan menggambarkan bagaimana seseorang atau actor akan menggunakan dan memanfaatkan sistem. Diagram ini juga mendeskripsikan apa yang akan dilakukan oleh sistem. Diagram use case pada Barbershop BJ dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 2. Use Case Barbershop BJ.

b. Class Diagram

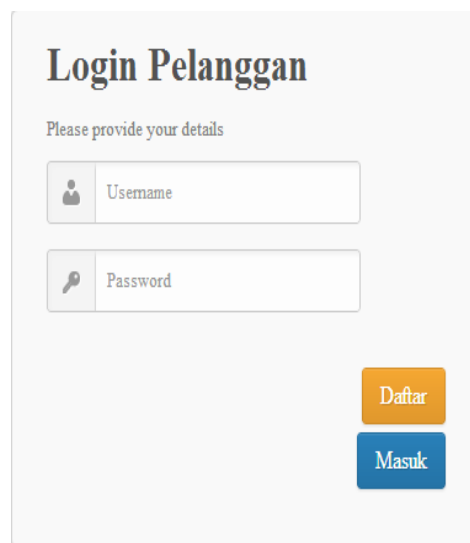
Class Diagram adalah sebuah spesifikasi dari fungsionalitas yang menghasilkan objek dan merupakan inti dari pengembangan sistem ini. Class Diagram Sistem Informasi pada Barbershop BJ dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3. Class Diagram Barbershop BJ

4. Hasil dan Pembahasan

Login Pelanggan



Gambar 4. Tampilan Login pada BarberShop BJ

Login sangat perlu dalam sebuah rancangan program, karena salah satu keamanan dalam sistem agar tidak terjadi yang hal – hal yang tidak di inginkan, login BarberShop BJ ini digunakan untuk User atau Pelanggan dalam melakukan pemesanan cukur rambut pada BarberShop BJ.

Halaman Utama



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama pada BarberShop BJ

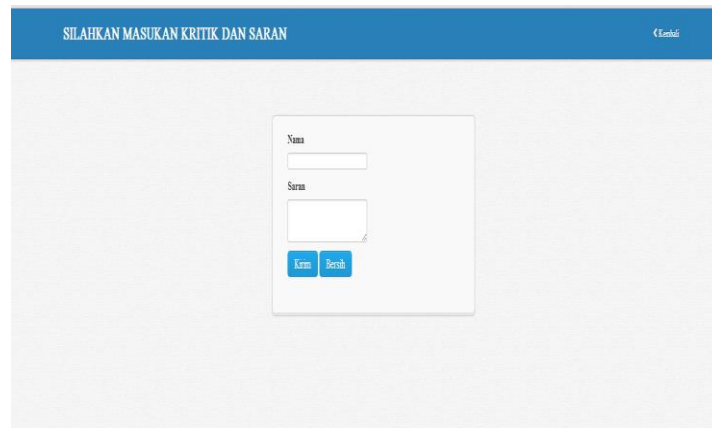
Halaman utama pada BarberShop BJ adalah sebuah tampilan pertama yang ditampilkan kepada User atau Pelanggan yang menyediakan informasi dan pilihan-pilihan lainnya yang ada di Halaman Utama BarberShop BJ.

Daftar Login

Gambar 6. Tampilan Daftar Login pada BarberShop BJ

Pendaftaran akun ketika Login adalah salah satu kunci untuk melakukan pemesanan pada BarberShop BJ di Bandar Lampung. User atau Pelanggan wajib melengkapi form Daftar agar dapat mempunyai akun yang resmi dan dapat melakukan pemesanan pada BarberShop BJ.

Buku Tamu

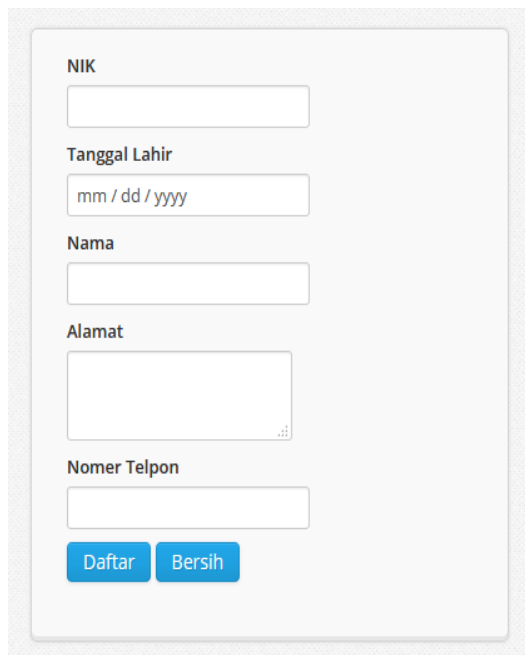


The screenshot shows a web form for submitting feedback. At the top, a blue header contains the text 'SILAHKAN MASUKAN KRITIK DAN SARAN' and a 'Kembali' link. The main form area is white and contains two input fields: 'Nama' and 'Saran'. Below these fields are two blue buttons labeled 'Kirim' and 'Bersihkan'.

Gambar 7. Tampilan Buku Tamu pada BarberShop BJ

Buku Tamu yang terdapat pada Website BarberShop BJ berhak di isi oleh User atau Pelanggan dalam memberi kritik ataupun saran yang ingin di berikan kepada BarberShop BJ.

Daftar Karyawan Baru



The screenshot shows a registration form for new employees. It features five input fields: 'NIK', 'Tanggal Lahir' (with a placeholder 'mm / dd / yyyy'), 'Nama', 'Alamat', and 'Nomer Telpon'. At the bottom of the form are two blue buttons labeled 'Daftar' and 'Bersihkan'.

Gambar 8. Tampilan Daftar Karyawan Baru pada BarberShop BJ

Halaman Daftar Karyawan berguna bagi User atau Pelanggan yang ingin menjadi karyawan di BarberShop BJ khususnya bagi yang memiliki seni, keterampilan dan bakat dalam mencukur rambut.

Pemesanan

Pemesanan

Pilih Tanggal

boking pada tanggal 24 Juli 2018

Jam	Harga	Keterangan	Status
08.00-09.00	20000	Biasa	pesan
08.00-09.00	30000	Api	pesan
09.00-10.00	20000	Biasa	pesan
09.00-10.00	30000	Api	pesan
10.00-11.00	20000	Biasa	pesan
10.00-11.00	30000	Api	pesan
11.00-12.00	20000	Biasa	pesan
11.00-12.00	30000	Api	pesan
12.00-13.00	20000	Biasa	pesan
12.00-13.00	30000	Api	pesan
13.00-14.00	20000	Biasa	pesan

Gambar 9. Tampilan Pemesanan pada BarberShop BJ

Dalam halaman pemesanan User atau Pelanggan terlebih dahulu memilih pilihan yang telah disediakan pada BarberShop BJ, seperti memilih waktu yang di inginkan dan memilih cukur menggunakan Api atau Biasa, lalu User atau Pelanggan bisa langsung Klik Button Pesan dan maka akan tampil Form Pemesanan untuk menampilkan data diri dan identitas User atau Pelanggan.

Form Pemesanan

Form Pemesanan

Nama
jefri

Tanggal
2018-08-05

Jam
08.00-09.00

Keterangan
Api

Harga
30000

Alamat
kemling

Nomer Telpun
081278459705

pesan batal

Info! Anda hanya dapat melakukan pemesanan sekali, anda dapat mengedit informasi alamat, no telepon, nama, tetapi jika anda ingin memesan ulang anda dapat menghapus pesanan, dan jika anda ragu dengan pesanan anda bisa klik tombol batal di bawah, dan ulangi pemesanan

Gambar 10. Tampilan Form Pemesanan pada BarberShop BJ

Form Pemesanan ini akan muncul ketika User atau Pelanggan sudah memesan jadwal pesanan yang sebelumnya dan ketika sudah memilih makan akan otomatis tampil Form pemesanan seperti gambar diatas untuk menampilkan data diri User atau Pelanggan. Jika User atau Pelanggan ingin merubah data pada Form Pemesanan tersebut yang dapat di ubah Nama, Alamat, dan Nomor Telephone, tetapi jika User atau Pelanggan ingin merubah jadwal, User atau Pelanggan melakukan Klik Button Batal yang telah disediakan dan otomatis tampilan User atau Pelanggan akan kembali ketampilan jadwal pemesanan.

Laporan Pemesanan dan Keuangan

Laporan Pemesanan dan Keuangan Barbershop BJ
 Jl. Harimau, Kedaton Bandar Lampung
 No Telpun : 072189987878
 Periode : 01 Juli 2018 s/d 31 Juli 2018

No	Username	Nama	Tanggal	Keterangan	Harga
1	jeffi	jeffi	29 Juli 2018	Biasa	Rp. 20.000,00
2	jeffi	jeffi	30 Juli 2018	Biasa	Rp. 20.000,00
3	jeffi	jeffi	31 Juli 2018	Api	Rp. 30.000,00
4	romy	romy satria	31 Juli 2018	Api	Rp. 30.000,00
TOTAL					Rp. 100.000,00

Mengetahui,
Pimpinan

Budh Santoso

Bandar Lampung, 14 Agustus 2018

Admin

BarberShop BJ

Gambar 11. Tampilan Laporan Pemesanan Dan Keuangan pada BarberShop BJ

5. Kesimpulan dan Keterbatasan

Setelah dirancangnya Sistem Informasi BarberShop BJ Berbasis Web di Bandar Lampung ini dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dirancang dapat berfungsi sesuai dengan tujuan dari dirancangnya sistem ini dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh penggunanya yakni mengurangi masalah yang terjadi dalam BarberShop BJ, dimana:

1. Sistem informasi pangkas rambut di BarberShop BJ saat ini dapat memudahkan pelanggan dalam mencukur rambut yang tidak harus datang ke BarberShop BJ.
2. Sistem informasi pangkas rambut yang telah di bangun dapat menangani permasalahan yang ada pada BarberShop BJ dalam hal menyebarkan informasi yang ada.
3. Implementasi sistem yang dirancang dapat meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan dan menjadikan sistem informasi yang ada menjadi lebih optimal
4. Analisis dan pengujian sistem yang diimplementasikan pada BarberShop BJ dapat memudahkan user atau pelanggan dalam mengoperasikan sistem tersebut

Dalam penelitian berikutnya perlu dikembangkan lagi ke Android, karena akan lebih banyak efektif dalam penggunaannya.

Referensi

- [1] Kristanto, Andri. 2013 .Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasi, Yogyakarta: Gava Media.
- [2] Kadir, Abdul. 2014 .Membuat Aplikasi Web Dengan Php Dan Database Mysql, Yogyakarta: Andi.
- [3] Pressman, R. S., 2014. Software Engineering. Bandung : Penerbit Informatika.
- [4] R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2013.
- [5] Arief, M.Rudiyanto. 2013. Pemograman Web Dinamis Menggunakan Php & My Sql. Bandung :Penerbit Andi
- [6] Yuhefizar. 2013. Cara Mudah & Murah Membangun & Mengelola Website. Yogyakarta: Graha Ilmu

- [7] Nugroho, Bunafit. 2013. Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta : Gava Media.
- [8] Heni A.Januari. 2013. Pemograman Web Database Dengan Php & Mysql.Yogyakarta: Penerbit Skripta.