

APLIKASI PENGOLAHAN DATA UTANG DAGANG PADA PT. SIGER JATI BANDAR LAMPUNG

Siti Nurjanah

Mahasiswa Program Studi Komputerisasi Akuntansi, AMIK Dian Cipta Cendikia
nurjannah0595@gmail.com

ABSTRAK

PT. Siger Jati adalah Perusahaan yang bergerak di bidang penjualan furniture. Dalam transaksinya, PT. Siger Jati melakukan pembelian secara kredit kepada supplier dengan pembayaran pada setiap bulannya dan dalam jangka waktu yang telah ditentukan perusahaan. Data-data transaksi utang dagang dicatat menggunakan secara manual yang dapat menimbulkan kesalahan pencatatan, sulit dalam pencarian dan penyimpanan data, lambatnya dalam pembuatan laporan transaksi yang benar dan kesalahan disebabkan factor pegawai atau alat kerja yang belum memadai. Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mengadakan penelitian melalui observasi mengenai system yang berjalan saat ini. Pemecahan masalah pengolahan data utang dagang ini dengan cara menganalisa system yang berjalan dan dituangkan dalam tahapan perancangan system yang digambarkan menggunakan *Use Case* kemudian tahap pembangunan dan pengujian system menggunakan *Netbeans IDE* dengan *Aplikasi Java Desktop* dan *SQL Database*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pengolahan utang dagang PT. Siger Jati yang dapat memudahkan pencatatan data transaksi utang yang dapat mengolah laporan utang dagang, laporan utang dagang perperiode, laporan utang dagang perbulan.

Kata kunci : Utang Dagang, Aplikasi Java, SQL, Netbeans IDE, Extreme Programming

ABSTRACT

PT. Siger Jati is a company engaged in the sale of furniture. In the transaction, PT. Siger Jati purchases credit to suppliers with payment every month and within the period specified by the company. Data on accounts payable transactions are recorded using manually which can lead to recording errors, difficulty in searching and storing data, the slow pace in making reports of correct transactions and errors caused by factors employees or inadequate work tools. Based on the above problems, the authors conducted research through observations about the current system. Solving the problem of processing trade credit data by analyzing the running system and set forth in the system design stage which is described using the *Use Case* and then the development and testing of the system using *Netbeans IDE* with *Java Desktop* and *SQL Database* applications. The results of this study are the application of PT. Siger Jati which can facilitate the recording of debt transaction data that can process reports on trade debts, periodic accounts payable reports, monthly accounts payable.

Keywords: Trade Debt, Java Applications, SQL, Netbeans IDE, Extreme Programming

1. Pendahuluan

Siklus transaksi utama dalam proses bisnis perusahaan yaitu siklus perolehan (pembelian), siklus konversi, dan siklus pendapatan. Siklus perolehan (pembelian) merupakan salah satu fungsi penting untuk kelancaran operasional perusahaan di mana

perusahaan akan mendapatkan pasokan barang dari pemasok untuk pengadaan atau penyediaan barang agar permintaan pelanggan dapat dipenuhi dengan baik. Pembelian dibagi menjadi dua, yaitu pembelian tunai yang terkait dengan pengeluaran kas dan pembelian kredit yang terkait dengan utang dagang. Utang dagang harus dikelola dengan baik agar tidak terjadi pengeluaran kas perusahaan yang berlebih diluar kebutuhan perusahaan yang dapat merugikan perusahaan.

Penggunaan teknologi informasi melalui sistem informasi meningkatkan kualitas dan kecepatan informasi. Setiap perusahaan memiliki sistem informasi prosedur pembayaran utang dagang yang berbeda, sistem informasi prosedur pembayaran utang dagang perusahaan yang belum menggunakan sistem aplikasi dapat menimbulkan masalah dalam pengelolaan utang dagang. PT. Siger Jati adalah Perusahaan yang bergerak di bidang penjualan furniture yang beralamat di jalan Ryacudu no. 18, harapan jaya, sukarama, Bandar Lampung, pada proses penyediaan barang dagang masih dilakukan dengan pembelian secara kredit ke beberapa supplier, dimana proses pencatatan transaksi dan pengelolaan utang dagang yang ditimbulkan dari pembelian kredit dilakukan dengan cara manual yaitu mencatat kedalam pembukuan kartu utang yang pengelolaannya belum berbasis database hal ini berakibat pada kesulitan dalam pencarian data utang dagang, sering terjadinya kesalahan dalam pembuatan bukti utang dagang dan perhitungan data utang dagang, serta sering terlambatnya dalam laporan utang dagang.

Berdasarkan hal tersebut maka penulis membangun Aplikasi Pengolahan utang dagang pada PT. Siger Jati yang dapat diharapkan dapat membantu mempermudah pencarian utang dagang, mempermudah dalam pencatatan utang dagang dan mempercepat laporan utang dagang. Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengangkat judul Penelitian "Aplikasi Pengolahan Data Utang Dagang Pada PT. Siger Jati Bandar Lampung.

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Menghasilkan program aplikasi utang dagang pada PT. Siger Jati secara efektif dan efisien.
- b. Menghasilkan program aplikasi utang dagang yang dapat menghasilkan bukti utang dagang dan perhitungan data utang dagang secara efektif dan efisien.
- c. Menghasilkan laporan utang dagang secara akurat, cepat dan relevan.

Adapun manfaat kegunaan dari penelitian sebagai berikut:

- a. Program aplikasi yang dikembangkan dapat melakukan pencarian data utang dagang.
- b. Program aplikasi yang dikembangkan dapat menghasilkan bukti utang dan perhitungan data utang secara efektif dan efisien.
- c. Program aplikasi yang dikembangkan dapat menghasilkan laporan utang dagang secara efektif dan efisien.

2. Kajian Pustaka

2.1 Pengertian Aplikasi

Aplikasi adalah Suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktifitas seperti system perniagaan, game pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan manusia [1].

Berdasarkan kutipan diatas aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah

satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

2.2 Pengolahan Data

Pengolahan data adalah cara mengolah suatu kejadian-kejadian yang sebelumnya sudah kita kumpulkan sehingga menghasilkan informasi yang relevan [2].

2.3 Utang Dagang

Utang dagang adalah Utang yang berasal dari pembelian barang atau jasa yang digunakan dalam kegiatan operasi perusahaan atau untuk membeli persediaan untuk dijual kembali [3].

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan bahwa Utang Dagang atau *account payable* adalah jumlah uang yang masih harus dibayarkan kepada pemasok, karena perusahaan melakukan pembelian barang atau jasa. Salah satu contoh hutang dagang adalah pembelian barang dagangan atau peralatan kantor secara kredit.

2.4 Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya [4].

2.5 Usecase

Usecase adalah fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor [5].

Usecase diagram merupakan model diagram UML yang digunakan untuk menggambarkan *requirement fungsional* yang diharapkan dari sebuah sistem. *Usecase diagram* adalah diagram *usecase* yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya.

2.6 Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *activitydiagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistematau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak [6].

2.7 class diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun system [7].

2.8 Java Netbeans

Java Netbeans merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang dapat digunakan untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer dan berbagai platform [8].

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat membuat seluruh bentuk aplikasi, desktop, web, mobile dan lainnya, sebagaimana dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman konvensional yang lain. Bahasa Pemrograman Java ini berorientasi objek (*OOP-Object Oriented Programming*), dan dapat dijalankan

2.9 XAMPP

XAMPP adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis PHP dan menggunakan pengolah data di MySQL komputer lokal, XAMPP berperan sebagai *serverweb* pada komputer lokal. XAMPP juga dapat disebut sebuah *Cpanel Server Virtual*, yang dapat membantu melakukan *review* sehingga dapat memodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan *internet* [9].

2.10 MySQL

MySQL adalah Perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (database management system) atau DBMS dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dll [10].

3. Metodologi Penelitian

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian untuk penulisan Tugas Akhir ini berlangsung pada bulan April Sampai dengan bulan Juni 2018 yang dilakukan di PT. Siger Jati Bandar Lampung, yang beralamat di jalan Ryacudu no. 18, harapan jaya, sukarama, Bandar Lampung.

3.2 Teknik Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan

Penelitian dilakukan dengan cara mempelajari berbagai laporan-laporan, karangan ilmiah dan buku-buku lainnya yang berhubungan erat dengan topik yang penulis angkat.

2. Observasi

Selain wawancara langsung dengan kasir dan staf administrasi, mengamati secara langsung proses utang dagang dengan mengadakan pencatatan terhadap dokumen-dokumen seperti pencatatan data, pencarian data, penyimpanan data dan transaksi laporan serta cara kerja berdasarkan sistem kerja yang berjalan.

3. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan langsung kepada karyawan ditempat dilakukan penelitian sesuai dengan bidangnya untuk dapat memberikan informasi tentang objek penelitian.

4. Dokumentasi

Peneliti melihat pencatatan laporan hutang dagang yang telah dibuat oleh bagian Administrasi pada perusahaan PT. Siger Jati Bandar Lampung.

3.3 Analisa Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Inputan Sistem

Adapun yang dibutuhkan dalam kebutuhan Inputan Sistem adalah sebagai berikut:

1. Data kreditur
2. Data utang dagang
3. Data pembayaran

b. Kebutuham Output Sistem

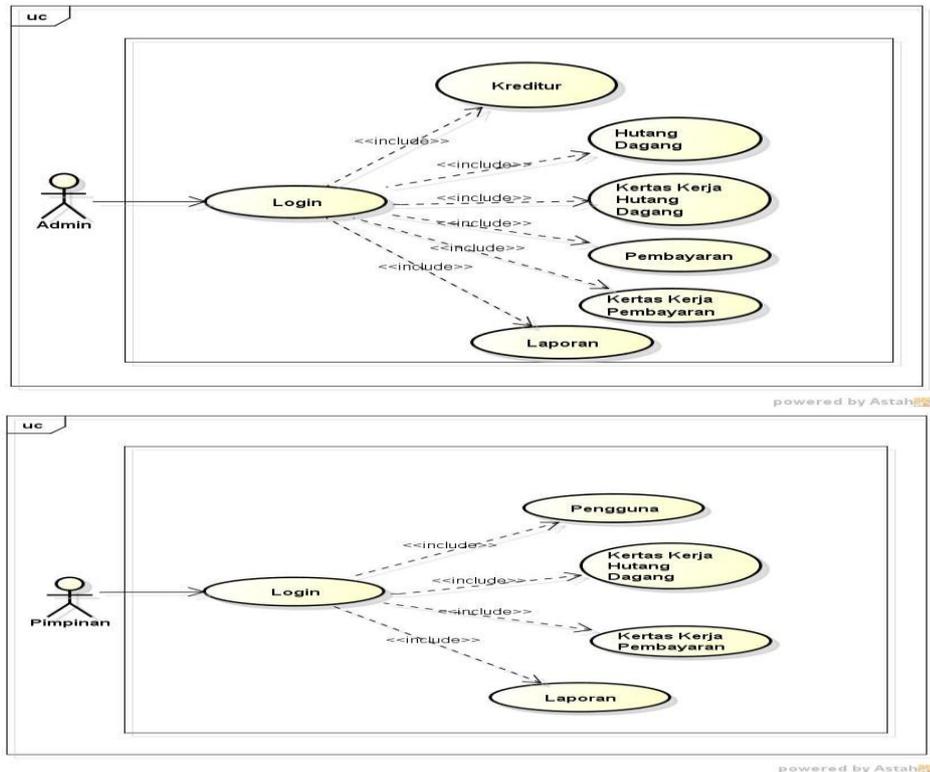
Adapun yang dibutuhkan dalam kebutuhan Outputan Sistem adalah sebagai berikut :

1. Kwitansi pembayaran utang dagang

2. Laporan utang dagang masing-masing kreditur
3. Laporan utang dagang per periode
4. Kertas kerja pembayaran utang dagang ke masing-masing kreditur
5. Kertas kerja pembayaran utang dagang

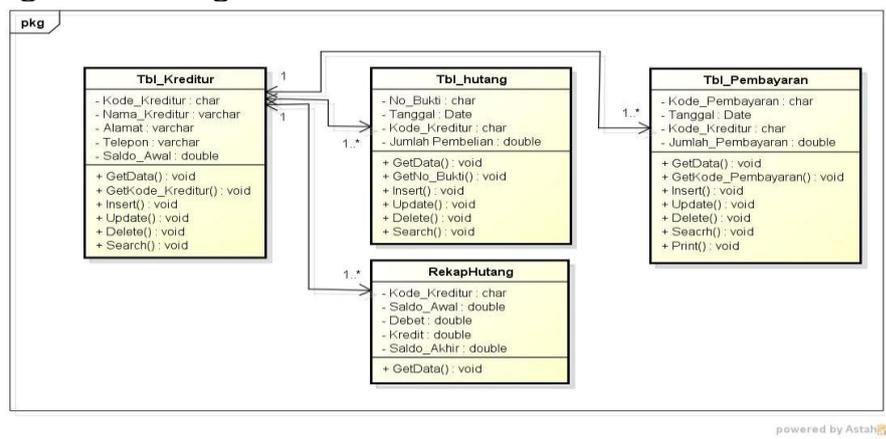
3.4 Perancangan sistem

a. Use Case Alur Sistem yang di Usulkan



Gambar 1. Use Case

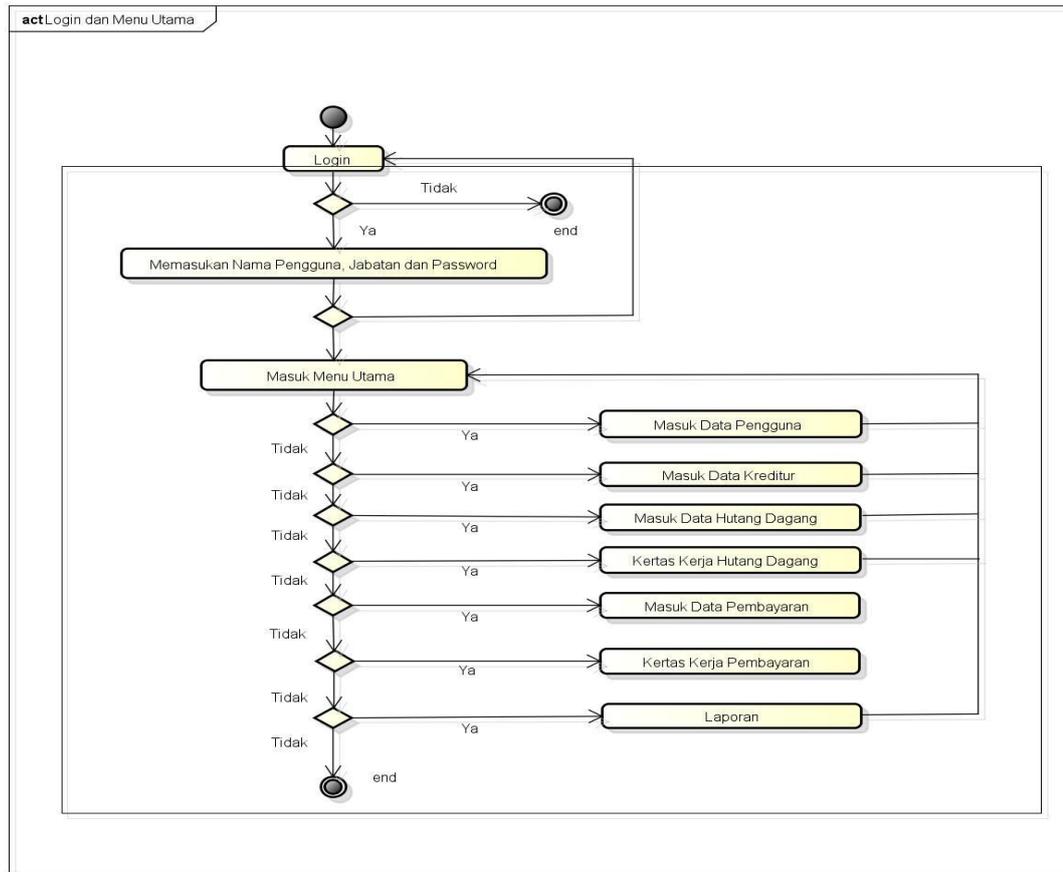
b. Rancangan Class Diagram



Gambar 2. Class Diagram

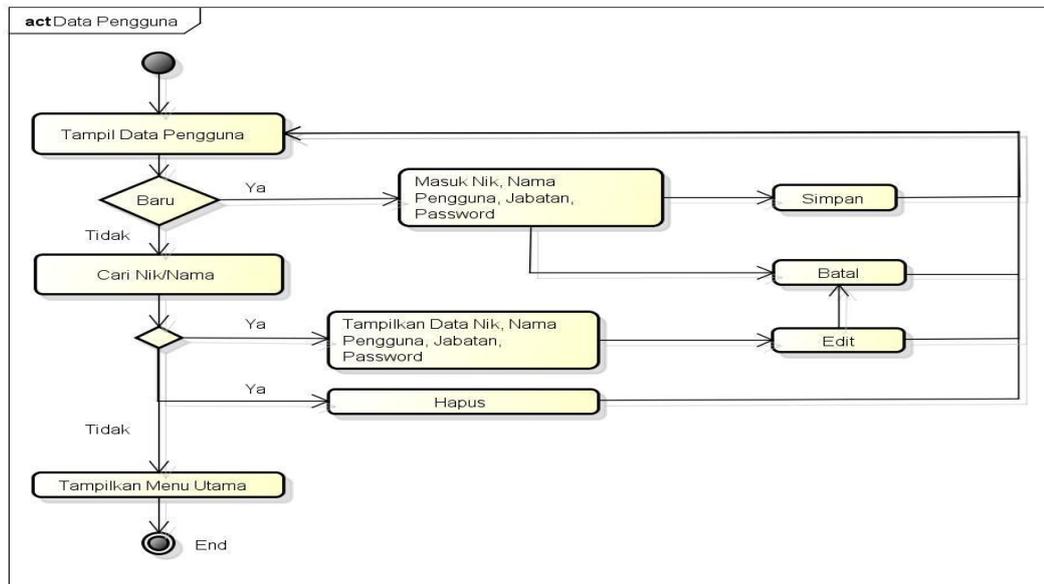
3.5 Rancangan Alur Program

a. Rancangan Activity Login dan Menu Utama



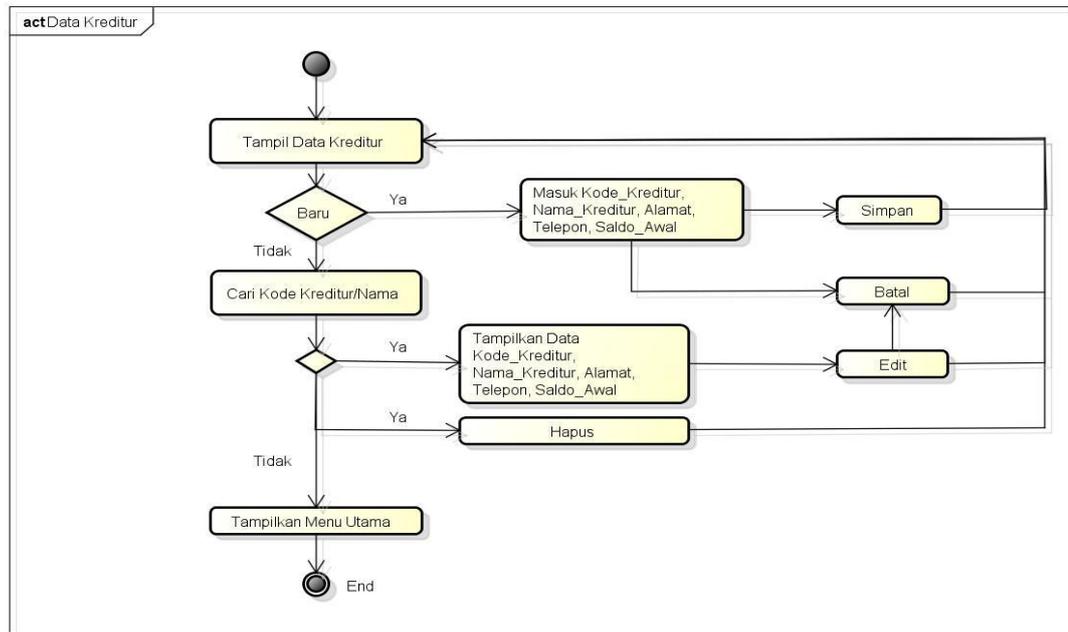
Gambar 3. Rancangan Activity Login dan Menu Utama

b. Rancangan Activity Data Pengguna



Gambar 4. Data Pengguna

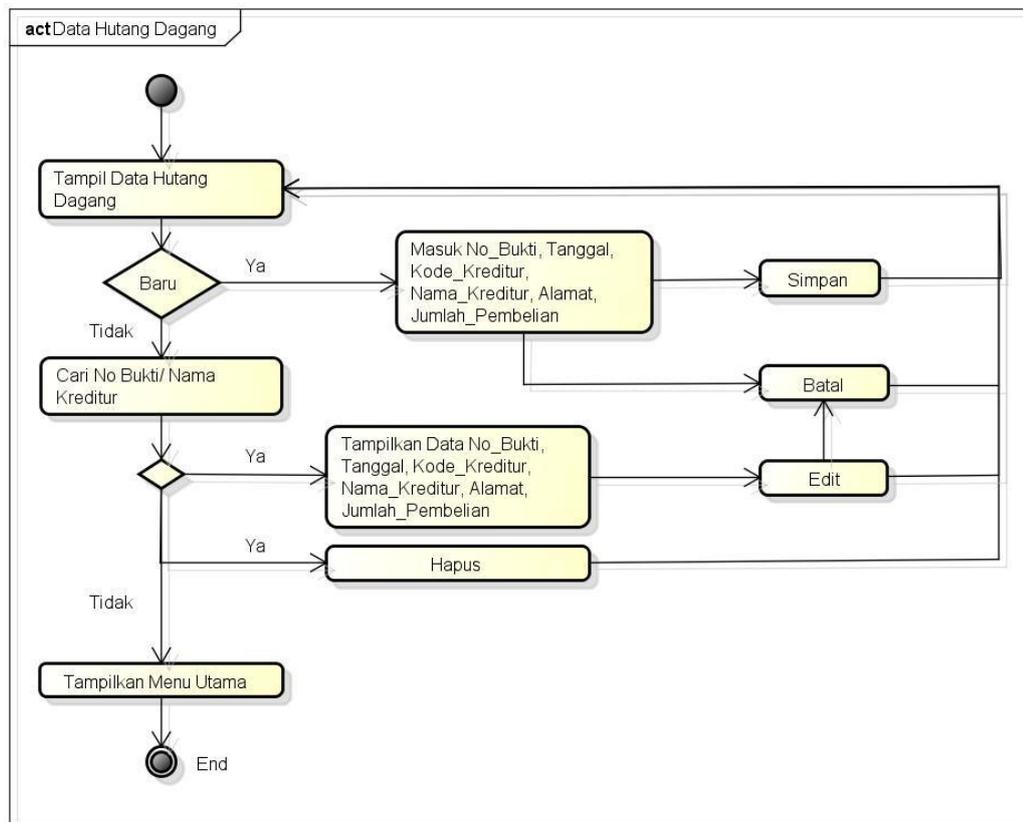
c. Rancangan Activity Data Kreditur



powered by Astah

Gambar 5. Data Kreditur

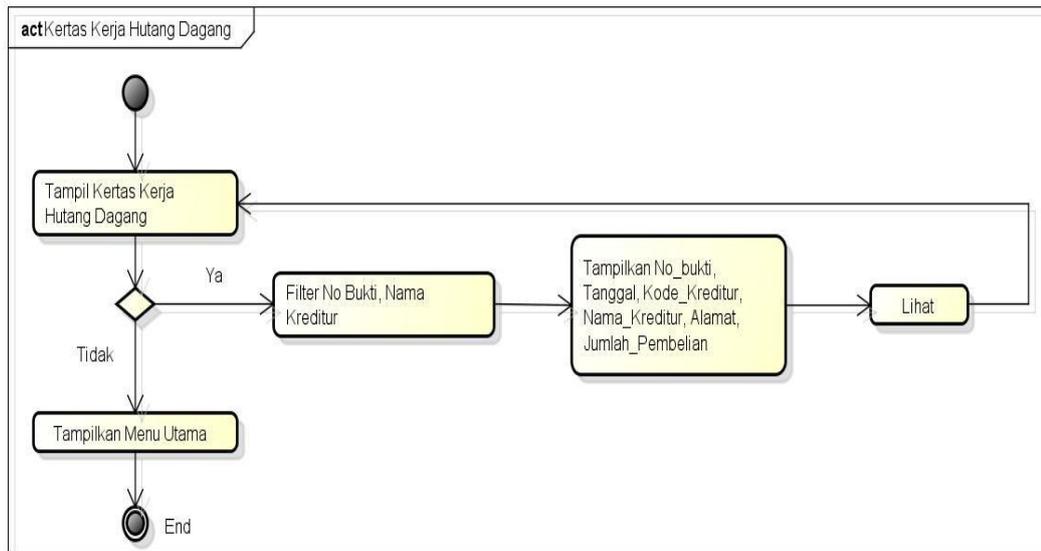
d. Rancangan Activity Data Hutang



powered by Astah

Gambar 6. Data Hutang

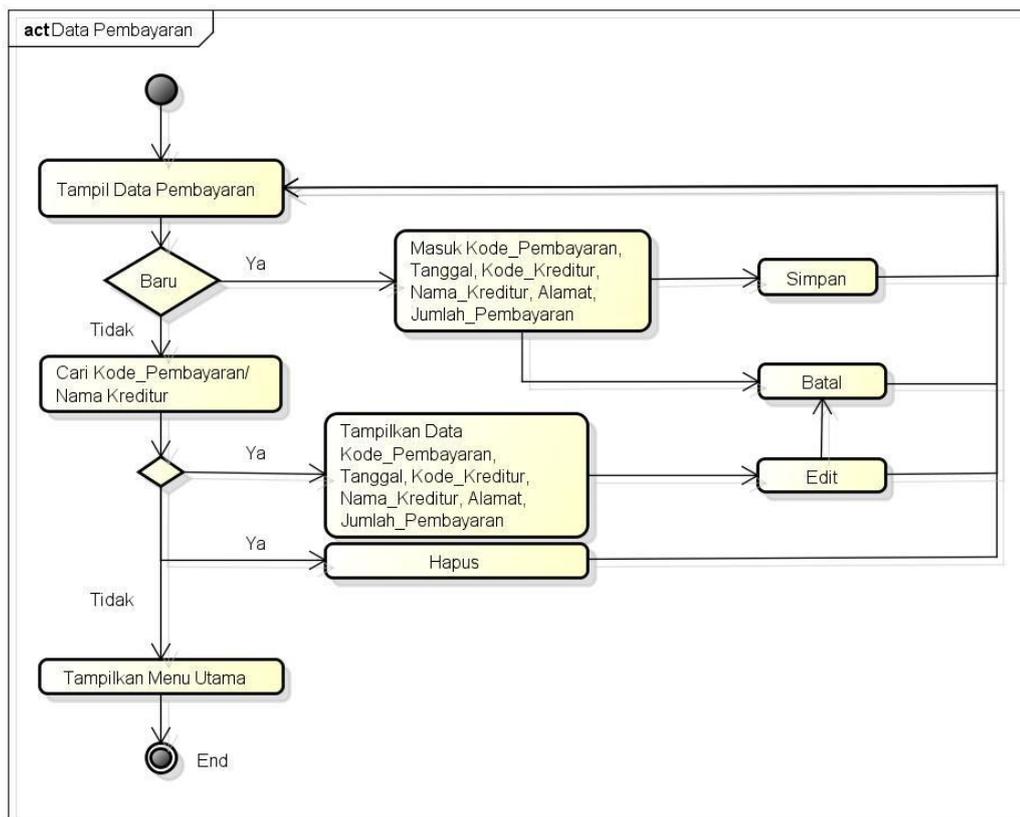
e. Rancangan Activity Kertas Kerja Hutang Dagang



powered by Astah

Gambar 7. Kertas Kerja Hutang Datang

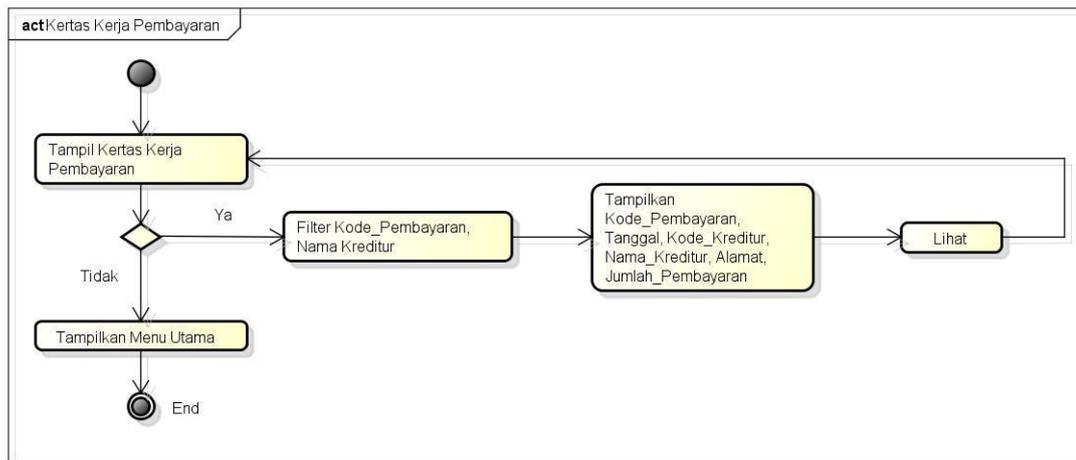
f. Rancangan Activity Data Pembayaran



powered by Astah

Gambar 8. Data Pembayaran

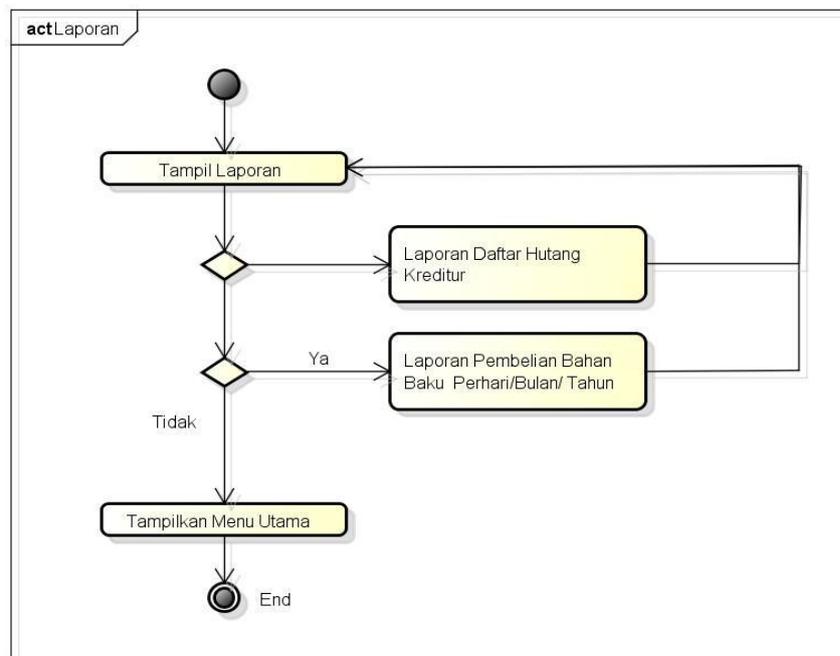
g. Rancangan Activity Data Kertas Kerja Pembayaran



powered by Astah

Gambar 9. Data Kertas Kerja Pembayaran

h. Rancangan Activity Laporan



powered by Astah

Gambar 10. Activity Laporan

4. Hasil dan Pembahasan

1. Form Login

Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data di mana administrator diminta untuk memasukkan Nama User, Jabatan dan *password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan *form* masuk pengguna dapat dilihat pada gambar 26 di lembar selanjutnya :



Gambar 11. Login

2. Tampilan Form Utama

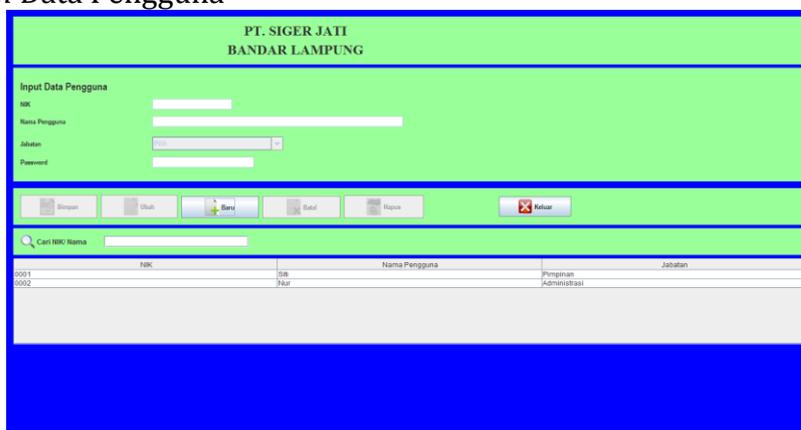
Form Utama merupakan halaman utama yang terdiri dari Tambah Pengguna, Data Kreditur, Data Hutang, Kertas Kerja Hutang, Data Pembayaran, Kertas Kerja Pembayaran dan Laporan. Form Menu Utama dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 12. Tampilan Form Utama

3. Tampilan Form Pengguna

Form Data Pengguna merupakan form yang berisikan tentang data Pengguna. Form ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, dan menghapus data Pengguna. Adapun data yang terdapat dalam Form Data Pengguna adalah NIK, Nama Pengguna, Jabatan, dan Password. Form Data Pengguna dapat dilihat pada gambar berikut ini: Tampilan Form Data Pengguna



Gambar 13. Tampilan Form Pengguna

4. Tampilan Form Data Kreditur

Form Data Kreditur merupakan form yang berisikan tentang data Kreditur. Form ini digunakan ketika akan menambah, mengubah, dan menghapus data Kreditur. Adapun data yang terdapat dalam Form Data Kreditur adalah Kode Kreditur, Nama Kreditur, Alamat, Telepon, Saldo Awal. Form Data Kreditur dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Kode Kreditur	Nama Kreditur	Alamat	Telepon	Saldo Awal
KR 00001	Jhoni	Jl. Nangka II	0721435353/0721435353	4000000
KR 00002	Hadi Julianto	Jl. Waru II Kali Batai	082376566565	10000000

Gambar 14. Tampilan Form Data Kreditur

5. Tampilan Form Data Hutang

Form Data Hutang merupakan form yang berisikan tentang data Hutang. Form ini digunakan ketika akan menambah, menghapus data Hutang. Adapun data yang terdapat dalam Form Data Hutang adalah Kode Hutang, Tanggal, Kode Kreditur, Nama Kreditur, Alamat, Jumlah Pembelian. Form Data Hutang dapat dilihat pada gambar berikut ini:

No Bukti	Tanggal	Kode Kreditur	Nama Kreditur	Alamat	Jumlah Pembelian
NB 2019-07-2700001	2019-07-27	KR 00001	Jhoni	Jl. Nangka II	7500000
NB 2019-07-2700002	2019-07-27	KR 00002	Hadi Julianto	Jl. Waru II Kali Batai	5000000

Gambar 15. Tampilan Form Data Hutang

6. Tampilan Form Kertas Kerja Hutang

Form Kertas Kerja Hutang merupakan form yang berisikan tentang data Kertas Kerja Hutang. Form Data Kertas Kerja Hutang dapat dilihat pada gambar berikut ini:

No Bukti	Tanggal	Kode Kreditur	Nama Kreditur	Alamat	Telepon	Jumlah Pembelian
NB.2019-07-2700001	2019-07-27	KR.00001	Jhoni	Jl. Nangka II	072143535350.	7500000
NB.2019-07-2700002	2019-07-27	KR.00002	Hadi Julianto	Jl. Waru II Kali Balau	082376566565	5000000

Gambar 16. Tampilan Form Kertas Kerja Hutang

7. Tampilan Form Data Pembayaran

Form Data Pembayaran merupakan form yang berisikan tentang data Pembayaran. Form ini digunakan ketika akan menambah, dan menghapus data Pembayaran. Adapun data yang terdapat dalam Form Data Pembayaran adalah Kode Pembayaran, Tanggal, Kode Kreditur, Nama Kreditur, Alamat, Jumlah Bayar. Form Data Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Kode Pembayaran	Tanggal	Kode Kreditur	Nama Kreditur	Alamat	Jumlah Pembayaran
KB 2019-07-2700001	2019-07-27	KR 00001	Jhoni	Jl. Nangka II	2000000
KB 2019-07-2700002	2019-07-27	KR 00002	Hadi Julianto	Jl. Waru II Kali Balau	6000000

Gambar 17. Tampilan Form Data Pembayaran

8. Tampilan Form Kertas Kerja Pembayaran

Form Kertas Kerja Pembayaran merupakan form yang berisikan tentang data Pembayaran. Form Kertas Kerja Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Kode Pembayaran	Tanggal	Kode Kreditur	Nama Kreditur	Alamat	Telepon	Jumlah Pembayaran
KB 2019-07-2700001	2019-07-27	KR 00001	Jhoni	Jl. Nangka II	072143535350.	2000000
KB 2019-07-2700002	2019-07-27	KR 00002	Hadi Julianto	Jl. Waru II Kali Balau	082376566565	6000000

Gambar 18. Tampilan Form Kertas Kerja Pembayaran

9. Tampilan Form Cetak Laporan

Form Cetak Laporan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

Gambar 19. Tampilan Form Cetak Laporan

10. Simpulan dan Keterbatasan

Dari analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Membuat sebuah program aplikasi pengolahan data utang untuk dapat membantu perusahaan dalam proses pencatatan, pencarian dan penyimpanan data.
2. Dengan adanya program ini proses pelaporan hasil pengolahan data menjadi lebih cepat dan tepat waktu.
3. Dengan adanya system yang baru dapat mempercepat proses pengolahan data yang sesuai dengan kebutuhan.

Dari hasil simpulan diatas, keterbatasan yang diharapkan dapat berguna untuk PT. Siger Jati Bandar Lampung adalah :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan menggunakan memory yang cukup tinggi.
2. Database yang digunakan berkapasitas atau data yang ditangani belum besar.

Referensi

- [1] Syamsu Rizal, 2013, Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.
- [2] Ladjamudin, 2013, Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi Offset, Yogyakarta
- [3] Buku Panduan Tugas Akhir, Amik Dian Cipta Cendikia, Bandar Lampung, 2018
- [4] Verdi Yasin. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak berorientasi Objek. Mitra Wacana Media. Jakarta
- [5] Sugiarti Yuni. 2013. Analisis dan Perancangan UML (*Unified Modelling Language*) Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [6] R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2013.
- [7] R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2013.
- [8] Bambang Haryanto, 2014, *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java*. Yogyakarta: Andi
- [9] Wicaksono, Yogi. 2014. *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

- [10] Anhar. 2013. PHP & MySql Secara Otodidak. Jakarta: PT TransMedia
- [11] Al. Haryono Jusup, 2001, Dasar- Dasar Akuntansi, Yogyakarta : Bagian Penerbitan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN, hlm. 230.